
TSL™ SuperView Wersja 1.5

Podręcznik użytkownika

**Program do prezentacji rysunków
rastrowych, wektorowych oraz
dokumentów złożonych**

dla Microsoft Windows™



Tessel Systems

Tessel Software Line™ is a trademark of Tessel Systems.

SuperView™ is a trademark of Tessel Systems.

IBM® is a registered trademark and Personal System/2™ is a trademark of International Business Machines Corporation.

Microsoft and MS-DOS are registered trademarks, and Windows™ is trademark of Microsoft Corporation.

Tessel Systems zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian i ulepszeń w swoich produktach. Informacje zawarte w tej publikacji mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Copyright Tessel Systems, 1995-2002. All rights reserved.

INTER-DESIGN
Tessel Systems
ul.Marysińska 16
04-617 Warszawa, Polska
Tel./fax (+48 22) 815 34 84 info@interdesign.com.pl

Spis treści

1. Wstęp	1
1.1. Podstawowe funkcje programu.....	1
1.2. Wymagania programu.....	2
1.3. Instalacja i uruchomienie programu.....	3
1.3.1. Instalacja automatyczna.....	3
1.3.2. Deinstalacja.....	4
1.4. Układ okien i menu.....	4
1.5. SuperView jako aplikacja obsługująca.....	6
2. Polecenia programu SuperView.....	8
2.1. Polecenia menu Plik.....	8
2.1.1. Nowy	9
2.1.2. Otwórz.....	9
2.1.3. Zapamiętaj.....	10
2.1.4. Zapamiętaj jako.....	10
2.1.5. Zamknij.....	11
2.1.6. Konwertuj.....	11
2.1.7. Podgląd wydruku.....	12
2.1.8. Drukuj.....	13
2.1.9. Ustawienie drukarki.....	15
2.1.10. Skanuj.....	16
2.1.10.1. Jedna strona	17
2.1.10.2. Wiele stron.....	17
2.1.11. Wybierz źródło.....	17
2.1.12. Koniec.....	18
2.2. Polecenia menu Edycja	18
2.2.1. Kopiuj widok	19
2.2.2. Kopiuj wszystko.....	19
2.2.3. Kopiuj faksowo	20
2.2.4. Kopiuj faksowo do.....	20
2.3. Polecenia menu Zoom.....	21

2.3.1. Okno.....	22
2.3.2. Poprzedni.....	22
2.3.3. Powiększ.....	22
2.3.4. Zmniejsz	22
2.3.5. Cały dokument.....	22
2.3.6. Skala 1:1	23
2.4. Polecenia menu Widok	23
2.4.1. Pasek Narzędziowy.....	23
2.4.2. Pasek Stanu	24
2.5. Polecenia menu Dokument	25
2.5.1. Dokument złożony.....	26
2.5.2. Dodaj.....	27
2.5.3. Usuń	27
2.5.4. Włącz.....	27
2.5.5. Wyłącz.....	27
2.5.6. Kolejność	27
2.5.6.1. Przenieś na wierzch.....	27
2.5.6.2. Przenieś na spód	27
2.5.6.3. Przenieś w górę	28
2.5.6.4. Przenieś w dół.....	28
2.5.7. Przesuń	28
2.5.8. Inicjuj okno widoczne	28
2.5.9. Parametry rysunku.....	28
2.5.10. Strony.....	30
2.5.11. Regeneracja.....	30
2.5.12. Selekcja.....	31
2.6. Polecenia menu Opcje	32
2.6.1. Parametry skanowania.....	32
2.6.2. Zmierz odległość.....	32
2.7. Polecenia menu Okno	33
2.7.1. Nowe okno	33
2.7.2. Sąsiadująco poziomo.....	34
2.7.3. Sąsiadująco pionowo.....	34
2.7.4. Kaskadowo	35
2.7.5. Rozmieść piktogramy.....	35
2.7.6. Zamknij wszystkie.....	36
2.8. Polecenia menu Pomoc.....	37
2.8.1. Zawartość	37
2.8.2. Szukaj pomocy dla.....	37
2.8.3. Jak używać Pomocy	37
2.8.4. Informacja o.....	37

3. Dodatki..... 39

A. Obsługiwane formaty rastrowe	39
---------------------------------------	----

B. Plik TSLSV.INI.....	40
C. Plik parametrów TAF	43
D. Programowalność SuperView przez OLE2 Automation	45
D.1. Obiekt AppHandle.....	45
D.2. Obiekt Application	46
D.3. Obiekt Document	47
D.4. Obiekt CompDoc	50
D.5. Obiekt CompElem.....	55
D.6. Obiekt SimpleDoc	58
D.7. Obiekt CompEnum.....	61
D.8. Obiekt View	62
D.9. Obiekt ExtFileName	64
D.10. Przykłady wywoływania SuperView ze środowiska Visual Basic	
67	

Indeks.....	69
--------------------	-----------

1. Wstęp

1.1. Podstawowe funkcje programu

SuperView służy do przeglądania i drukowania rysunków rastrowych (w tym dokumentów skanowanych), wektorowych oraz dokumentów złożonych TCD (Tessel Composite Document). Dokumenty złożone TCD składają się z wielu rysunków rastrowych i/lub wektorowych, które wyświetlane są w jednym oknie. Rysunki składowe dokumentu TCD są umieszczone we wspólnym układzie współrzędnych. Przez odpowiednie ustawienie parametrów rysunków rastrowych można na przykład wyświetlić razem sąsiednie arkusze map. Na tle rysunków rastrowych jest możliwe wyświetlenie rysunku wektorowego. Dla każdego rysunku składowego można zdefiniować jego prostokątny fragment widoczny na ekranie. Cecha ta znajduje zastosowanie na przykład w ukrywaniu legend lub marginesów zeskanowanych map, co ułatwia łączenie treści kilku map w jeden dokument bez usuwania ukrywanych fragmentów. SuperView udostępnia następujące operacje na rysunkach składowych: dodawanie/usuwanie, zmiana lokalizacji pliku rysunku, włączanie/wyłączanie wyświetlania, zmiana kolejności wyświetlania, edycja parametrów rysunku. Dla rysunków wektorowych można ustawić jednostki miary w układzie współrzędnych, co ułatwia jego "zgranie" z podkładem rastrowym. SuperView pozwala również sterować widocznością warstw w rysunku wektorowym. Zarządzanie rysunkami składowymi jest realizowane w oknie dialogowym lub przez wskazanie rysunku lub grupy rysunków myszą. SuperView na bieżąco wyświetla współrzędne kursora oraz umożliwia pomiar odległości między dwoma punktami.

SuperView pracuje jako serwer OLE2 dla dokumentów złożonych TCD. Dokument złożony TCD może być dołączony lub osadzony w wielu aplikacjach MS Windows, między innymi w MS Word, MS Excel, MS Access. Dodatkowo SuperView kopiuje do schowka obraz całego dokumentu lub aktualnego widoku w postaci mapy bitowej typu DIB, DDB lub w postaci metafile-u. SuperView świetnie nadaje się do integracji z innymi aplikacjami. Większość funkcji programu jest dostępna przez interfejs *OLE2 Automation*. Pozwala to na budowanie własnych aplikacji wykorzystujących możliwości funkcjonalne SuperView. Przykładowymi aplikacjami, które mogą wykorzystywać OLE2 Automation do komunikacji z innymi aplikacjami są następujące produkty firmy Microsoft: Visual Basic 3.0, MS Word 6.0, MS Excel 5.0, MS Access 2.0.

Program SuperView wyświetla pliki rysunków rastrowych zapamiętane w różnych formatach rastrowych. Pełna lista formatów rastrowych obsługiwanych

przez SuperView znajduje się w Dodatku *Obsługiwane formaty rastrowe* na końcu tego podręcznika. SuperView obsługuje rysunki wektorowe w formatach DWG, DXF i HPGL. Nazwy plików rysunków muszą mieć rozszerzenia odpowiednie do tych formatów.

Dokumenty złożone do oglądania można wybierać przez podawanie nazw plików z rysunkami lub za pomocą techniki "ciągnij i upuść" (ang. drag and drop).

Pliki rysunków rastrowych mogą pochodzić z zewnątrz systemu lub być pozyskiwane za pomocą zainstalowanego w nim skanera. SuperView współpracuje z dowolnymi skanerami zgodnymi ze standardem TWAIN.

Rysunki wyświetlane przez SuperView mogą być drukowane przez każde urządzenie, zarówno drukarkę lub ploter, które jest obsługiwane przez program obsługi (ang. driver) drukarki graficznej MS Windows. Stosowane mogą być standardowe programy obsługi systemu MS Windows, programy dostarczane przez wytwórców drukarek/ploterów lub programy obsługi opracowane przez InterDesign Tessel Systems dla wybranych urządzeń rastrowych takich jak zgodne z CalComp DrawingMaster i CCRF, ploterów macierzowych i termicznych JDL, Houston Instrument JetPro, serii Roland LTX, zgodnych z Versatec CadMate i V110. SuperView może skutecznie drukować rysunki w dowolnym rozmiarze, który jest obsługiwany przez dane urządzenie wyjściowe.

SuperView jest wykorzystywany jako narzędzie prezentacyjne dla projektów CAD-owskich oraz projektów hybrydowych. Znajdzie on zastosowanie do weryfikacji jakości wektoryzacji rysunków rastrowych, np. porównanie zeskanowanej mapy ze zwektoryzowaną mapą numeryczną pozwala wychwycić usterki digitalizacji. W biurach projektów umożliwi weryfikację i drukowanie rysunków projektowych bez konieczności używania drogich zwykle systemów CAD-owskich. W zastosowaniach biurowych przydatne są takie cechy SuperView jak skanowanie dokumentów oraz przygotowywanie dokumentów do wysłania faksem.

1.2. Wymagania programu

Dla stosowania programu SuperView należy posiadać:

- komputer klasy IBM-PC z procesorem 80386 lub wyższym (dopuszczalny jest procesor 80386sx).
- twardy dysk z 3 MB wolnego obszaru;
- mysz lub inne urządzenie wskazujące obsługiwane przez MS Windows;
- kartę graficzną i monitor co najmniej EGA lub VGA;

- 4 MB pamięci operacyjnej RAM;
- MS-DOS w wersji 3.1 lub późniejszej;
- Microsoft Windows w wersji 3.1 lub w wersji późniejszej.

1.3. Instalacja i uruchomienie programu

SuperView składa się z pliku programu głównego TSLSV.EXE i kilkunastu bibliotek pomocniczych. Skompresowane wersje wszystkich tych plików znajdują się na dyskietkach instalacyjnych. Jest tam również plik z programem instalującym INSTALL.EXE.

Po prawidłowo przeprowadzonej instalacji program SuperView może zostać uruchomiony przez kliknięcie w ikonę SuperView w oknie Tessel Software Line lub z linii polecenia (okno Menedżera Programów, polecenie Plik, opcja Uruchom). W linii wywołania SuperView można umieścić listę plików dokumentów, które zostaną automatycznie otwarte po wystartowaniu programu. Dokumenty złożone TCD są otwierane w oddzielnych oknach. Dokumenty proste w formacie rastrowym lub wektorowym mogą być otwierane w oddzielnych oknach lub w jednym oknie. Steruje tym parametr *CmdLineParsMode* w pliku TSLSV.INI (patrz opis pliku TSLSV.INI w Dodateku B).

1.3.1. Instalacja automatyczna

Poprawna praca programu SuperView uwarunkowana jest użyciem dostarczonego przez producenta programu automatycznej instalacji. Program ten nie instaluje Microsoft Windows. Jeżeli system Microsoft Windows nie jest zainstalowany należy posłużyć się instrukcją zawartą w Podręczniku użytkownika Microsoft Windows.

W celu zainstalowania programu SuperView należy użyć dyskietki instalacyjnej i uruchomić program INSTALL. Na przykład dla napędu dyskowego A: należy napisać:

```
A:\INSTALL <Enter>
```

a następnie postępować zgodnie z instrukcją pojawiającą się na ekranie.

SuperView jest instalowany w katalogu podanym przez użytkownika, przy czym katalog \TSL jest sugerowany przez domniemanie. W katalogu tym mają się znaleźć wszystkie programy, pliki pomocnicze, a także podkatalog DOC, który jest automatycznie zakładany przez procedurę instalującą. Podkatalog DOC zawiera pliki z rysunkami, które są używane w przykładach. Można go usunąć, jeżeli rysunki te nie będą potrzebne.

Uwaga: Nie wolno instalować programu SuperView poprzez kopiowanie plików bezpośrednio z dyskietki instalacyjnej. SuperView jest programem zabezpieczonym i niektóre pliki muszą być przekonwertowane w czasie instalacji.

Uwaga: Nie należy instalować w jednym katalogu produktów TSL w różnych wersjach językowych, ponieważ współdzielą one te same biblioteki (jak biblioteka drukowania TSLPPL.DLL), które również są uzależnione językowo.

1.3.2. Deinstalacja

Pliki programu SuperView (z katalogu instalacyjnego, np. \TSL) mogą być usunięte lub przemieszczone do innego katalogu (lub na inny komputer) wyłącznie po deinstalacji programu.

W celu zdeinstalowania programu SuperView należy użyć dyskietki instalacyjnej i uruchomić ponownie program INSTALL. Na przykład dla napędu dyskowego A: należy napisać:

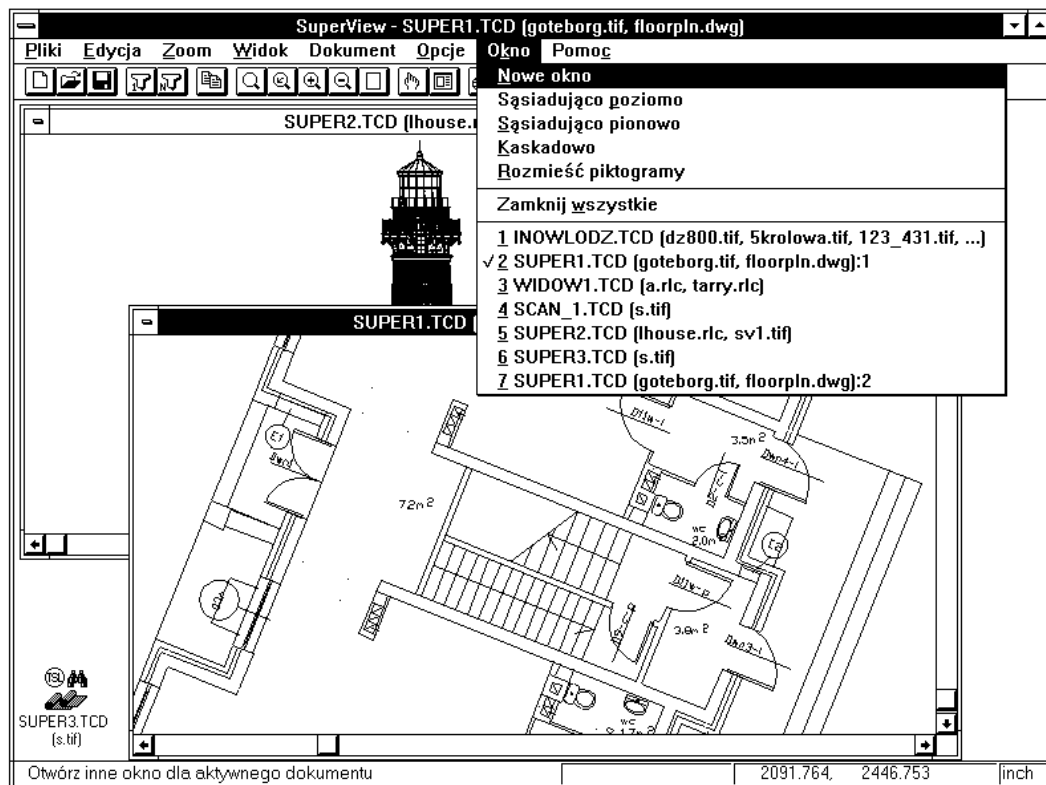
```
A:\INSTALL <Enter>
```

a następnie postępować zgodnie z instrukcją pojawiającą się na ekranie.

Uwaga: W przypadku zwrotu dyskietek programu SuperView do wymiany należy wcześniej dokonać procedury deinstalacyjnej.

1.4. Układ okien i menu

Rysunek przedstawia okno programu SuperView.



Pasek tytułu okna głównego programu SuperView oprócz nazwy aplikacji zawiera nazwę aktywnego dokumentu, tj. tego, który wyświetlany jest w aktywnym oknie. Nazwa dokumentu wyświetlana w tytule okna składa się z nazwy pliku dokumentu złożonego, obok której w nawiasach są umieszczone nazwy plików trzech rysunków składowych. Pasek tytułu aktywnego okna wyróżniony jest osobnym kolorem. Poniżej znajduje się pasek menu głównego z podstawowymi funkcjami programu. Każda funkcja jest wejściem do rozwijanego menu z zestawem poleceń. W pozostałej części okna głównego wyświetlane są otwarte dokumenty złożone. Opcjonalnie obszar ten może być pomniejszony przez obecność paska narzędziowego i (lub) paska stanu. Pierwszy z nich wyświetlany jest pod paskiem menu głównego i zawiera ikony dające dostęp do najczęściej używanych poleceń programu. Pasek stanu wyświetlany jest pod oknem (oknami) z rysunkami. Prezentowane są na nim informacje wspomagające użytkownika w pracy z programem takie jak komunikaty, informacje z programu Pomocy systemowej, wybrane informacje o aktywnym dokumencie.

Każdy dokument oglądany w SuperView (w terminologii programu określany jako dokument otwarty) prezentowany jest w osobnym oknie z paskami przesuwania. Układ okien z rysunkami może być zmieniany automatycznie (przez polecenia wywoływane z menu *Okno*) lub ręcznie w sposób dostosowany do indywidualnych wymagań użytkownika. Okno z dokumentem może zostać zmniejszone do postaci ikony SuperView z nazwą rysunku pod nią. Pomimo to dokument taki jest obecny na liście otwartych dokumentów w menu *Okno*.

W stanie, w którym żaden dokument nie jest otwarty, np. bezpośrednio po uruchomieniu programu lub po zamknięciu wszystkich wcześniej otwartych okien z dokumentami, menu główne programu dostępne jest w postaci skróconej, z

aktywnymi poleceniami *Plik*, *Widok* i *Pomoc*. Za ich pomocą można otworzyć dokument(y), skonfigurować system przez podłączenie drukarki, plotera lub skanera, rozpocząć proces skanowania, a także przeprowadzać konwersje wskazanych plików z rysunkami rastrowymi. Można również decydować o wyświetlaniu lub ukrywaniu paska narzędziowego oraz paska stanu. Stałe dostępne jest polecenie *Pomoc*, przez który możliwy jest dostęp do opisu wszelkich aspektów działania programu.

Z chwilą otwarcia pierwszego dokumentu lub utworzeniu nowego menu główne zostaje rozszerzone o nowe polecenia tak, że stają się dostępne wszystkie funkcje programu. Są one szczegółowo opisane w rozdziale "Polecenia programu SuperView".

1.5. SuperView jako aplikacja obsługująca

Jedną z najbardziej istotnych zalet systemu MS Windows jest możliwość przenoszenia informacji między aplikacjami. Umożliwia to na przykład umieszczenie rysunku utworzonego jedną aplikacją w dokumencie obsługiwanym przez inną aplikację. Do przenoszenia informacji między aplikacjami służą polecenia *Kopiuj* i *Wklej*. Polecenie *Kopiuj* wstawia do schowka (ang. Clipboard) systemu MS Windows informację w odpowiednim formacie. Polecenie *Wklej* umożliwia wstawienie informacji ze schowka do innej aplikacji w jednym z formatów obsługiwanych przez tę aplikację.

Program SuperView pracuje jako aplikacja obsługująca (ang. server), co oznacza, że udostępnia informację, która może być wstawiona do innych aplikacji. SuperView pozwala więc na wykorzystanie z dokumentu złożonego TCD w innych aplikacjach MS Windows. Dokument może być skopiowany do schowka w jednym z standardowych formatów rysunkowych systemu MS Windows:

- mapa bitowa zależna od urządzenia (ang. Device Dependent Bitmap),
- mapa bitowa niezależna od urządzenia (ang. Device Independent Bitmap),
- metafile systemu MS Windows.

Bardziej zaawansowanymi technikami przenoszenia informacji między aplikacjami jest możliwość osadzania i łączenia obiektów. Dzięki łączeniu i osadzaniu obiektów można utworzyć dokument zawierający informacje z różnych aplikacji i modyfikować je nie opuszczając dokumentu. SuperView oferuje możliwość osadzania i łączenia dokumentów złożonych TCD jako obiektów w standardzie OLE2. Do osadzenia lub połączenia obiektu z aplikacją przyjmującą (ang. client) służy polecenie *Wklej*, jeśli obiekt odpowiedniego typu znajduje się w schowku lub polecenie *Wstaw/Obiekt*. Innym, wygodnym sposobem osadzenia obiektu jest wykorzystanie techniki "ciągnij i upuść". Będąc w aktywnym oknie rysunku w SuperView należy wcisnąć i trzymać lewy klawisz myszy, następnie przesunąć kursor nad otwarte okno aplikacji przyjmującej i puścić lewy klawisz myszy.

SuperView pozwala na sterowanie zestawem formatów kopiowanych do schowka. W pliku TSLSV.INI odpowiednie parametry, opisane w Dodatku B oraz rozdziale 2.2, służą do włączania i wyłączania kopiowania odpowiedniego formatu. Dodatkowo istnieje możliwość sterowanie momentem kopiowania danych rysunkowych do schowka. Dane rysunkowe mogą być kopiowane natychmiast po wybraniu polecenia *Kopiuj* lub dopiero w momencie wstawiania obiektu do dokumentu w aplikacji przyjmującej.

Najbardziej zaawansowaną techniką integracji SuperView z innymi aplikacjami jest możliwość programowego wykorzystania jego funkcjonalności. SuperView oferuje zestaw funkcji dostępnych poprzez interfejs OLE2 Automation. Przykładowymi aplikacjami, które mogą wykorzystywać OLE2 Automation do komunikacji z innymi aplikacjami są następujące produkty firmy Microsoft: Visual Basic 3.0, MS Word 6.0, MS Excel 5.0, MS Access 2.0. Szczegółowy opis funkcji SuperView udostępnianych przez interfejs OLE2 Automation znajduje się w dodatku C.

Więcej informacji na temat przenoszenia informacji między aplikacjami można znaleźć w rozdziale *Integrowanie aplikacji w Windows* w podręczniku użytkownika MS Windows.

2. Polecenia programu SuperView

2.1. Polecenia menu Plik

Plik	
N owy	
O twórz...	Ctrl+O
Z apamiętaj	Ctrl+S
Zapamiętaj jako...	
Za m knij	
Konwertuj...	
D rukuj...	Ctrl+P
Podgląd w ydruku	
U stawienie drukarki...	
S kanuj	▶
W ybierz źródło	
1 H:\TSL\INOWŁODZ\INOWŁODZ.TCD	
2 C:\HYPERDOC\HDOCDEMO\SCAN_1.TCD	
3 C:\TEMP\SCAN_1.TCD	
4 C:\TEMP\SUPER3.TCD	
K oniec	

Polecenia z menu *Plik* służą do wyboru obsługiwanego dokumentu, wyboru skanera i rozpoczęcia procesu skanowania, wydruku dokumentu, konwersji rysunku rastrowego na inny format, zakończenia obsługi dokumentu, a także zakończenia działania całego programu. Są to następujące funkcje:

- *Nowy*;
- *Otwórz...*;
- *Zapamiętaj*;
- *Zapamiętaj jako...*;
- *Zamknij*;
- *Konwertuj...*,
- *Podgląd wydruku*;
- *Drukuj...*;
- *Ustawienie drukarki...*;
- *Skanuj*;
- *Wybierz źródło*;
- *Koniec*.

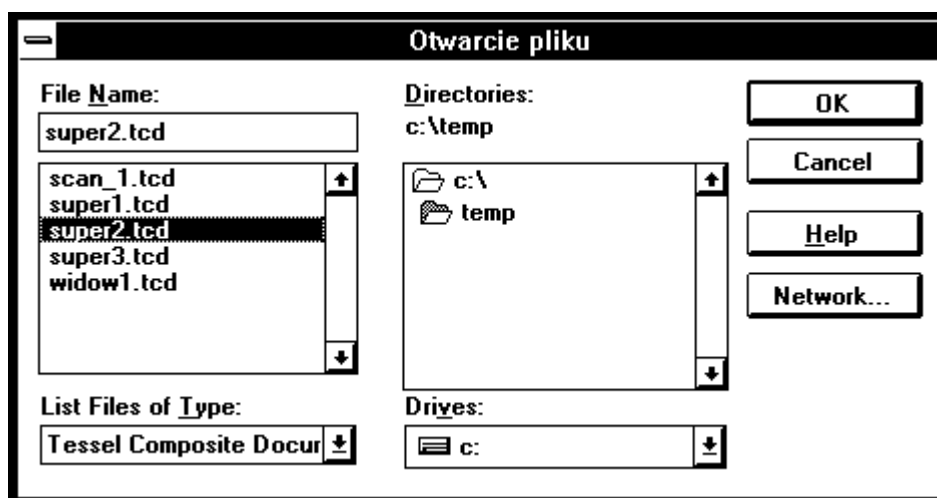
W menu dostępne również są nazwy ścieżkowe co najwyżej czterech ostatnio otworzonych dokumentów. Klikając w nazwę powoduje się otwarcie wskazanego dokumentu. Nazwy te przechowywane są w pliku TSLSV.INI w sekcji *Recent File List*.

2.1.1. Nowy

Polecenie *Nowy* służy do utworzenia nowego, pustego dokumentu złożonego TCD. Aby dodać do dokumentu złożonego rysunki składowe należy użyć polecenia *Dodaj...* z menu *Dokument* lub z dialogu *Dokument złożony*.

2.1.2. Otwórz...

Polecenie *Otwórz* stosowane jest do wyborużądanego pliku dokumentu, który ma być obsługiwany przez program SuperView. W pojawiającym się oknie dialogowym należy wybrać żądany typ pliku oraz napęd dyskowy i katalog na tym dysku. Oprócz otwarcia pliku dokumentu złożonego TCD istnieje możliwość bezpośredniego otwarcia pliku z rysunkiem składowym (rastrowym lub wektorowym). SuperView otwiera wybrany rysunek rastrowy lub wektorowy i umieszcza go w nowo utworzonym dokumencie złożonym TCD, którego tymczasowa nazwa jest wygenerowana przez program. Jeśli użytkownik nie modyfikował dokumentu złożonego lub parametrów rysunku składowego, to przy zamykaniu tak otwartego dokumentu program nie pyta czy zapamiętać nowy dokument. Cecha ta umożliwia przeglądanie pojedynczych rysunków rastrowych lub wektorowych bez konieczności zapamiętywania dokumentu złożonego TCD.



W oknie dialogowym jest wyświetlana lista plików znajdujących się w wybranym katalogu, których nazwy mają rozszerzenie zgodne z wybranym typem formatu. Każda zmiana typu formatu czy dysku i/lub katalogu jest bezpośrednio odzwierciedlona w wyświetlanej liście plików. Otwarcie pliku rysunku z tej listy zachodzi po jego wybraniu przez wciśnięcie lewego przycisku myszy wskazującej nazwę tego pliku na liście, a następnie wciśnięciu przycisku *OK*; inną metodą jest dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybraną nazwę na liście.

Przy wciśniętym klawiszu *Shift* lub *Control* możliwy jest wybór wielu nazw plików jednocześnie - używając *Shift* należy myszą zaznaczyć jedynie pierwszą i ostatnią nazwę wybierając w ten sposób fragment (ciągły) wyświetlonej listy plików; używając *Control* można wskazać myszą dowolne (niekoniecznie

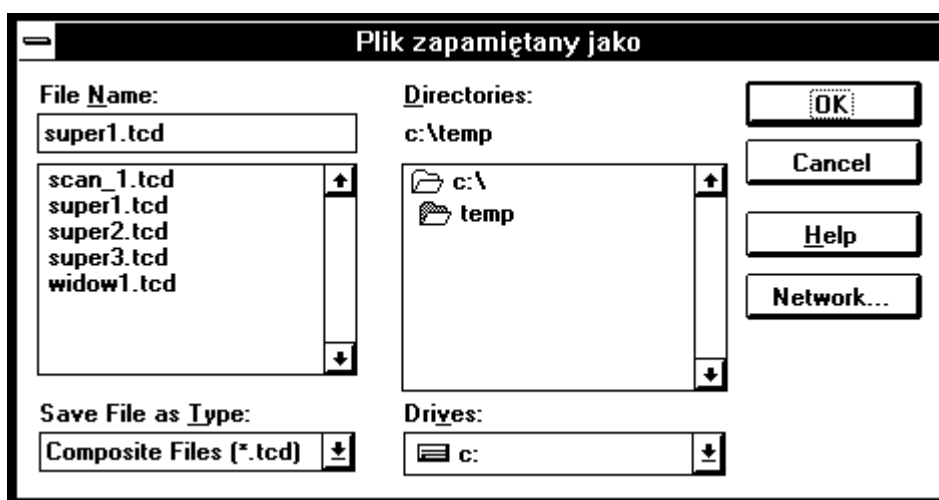
sąsiadujące z sobą) nazwy. Wszystkie w ten sposób wybrane pliki są otwierane - tworząc osobne okna dokumentów - po naciśnięciu przycisku *OK*.

Polecenie *Otwórz* można stosować w każdej chwili, tzn. można oglądać więcej niż jeden dokument na raz. Dokumenty wyświetlane są w osobnych oknach, z których tylko jedno w danej chwili jest aktywne - jego pasek tytułowy wyróżnia się osobnym kolorem - i wszystkie wydawane polecenia odnoszą się tylko do niego. Dla zmiany aktywnego rysunku należy kliknąć myszą w obszarze okna innego rysunku, a jeżeli jest ono zasłonięte - wybrać go z listy dostarczanej przez menu *Okno*. Menu *Okno* służy także do porządkowania okien wyświetlanych rysunków.

2.1.3. Zapamiętaj

Polecenie *Zapamiętaj* stosowane jest do zapisania bieżącego dokumentu złożonego TCD w pliku o nazwie tożsamej z nazwą pliku otwarcia. Polecenie *Zapamiętaj* jest dostępne jeśli bieżący dokument został zmodyfikowany.

2.1.4. Zapamiętaj jako...

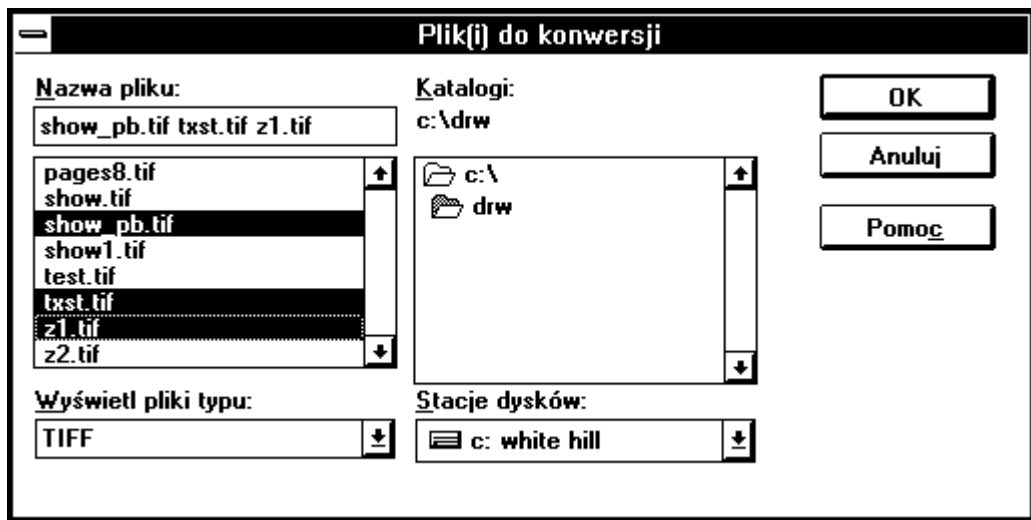


Polecenie *Zapamiętaj jako...* stosowane jest do zapisania dokumentu złożonego TCD w innym pliku niż plik, z którego został odczytany. W przypadku wyświetlania kilku dokumentów polecenie odnosi się tylko do aktywnego dokumentu. W pojawiającym się oknie dialogowym należy wybrać napęd dyskowy i katalog na tym dysku. Następnie należy podać nazwę pliku o rozszerzeniu TCD. Nazwę tę wpisujemy w odpowiednie okno lub wybieramy z wyświetlonej listy nazw plików o rozszerzeniach zgodnych z wybranym typem. Jeśli plik o podanej nazwie istnieje, to program pyta czy chcemy zmienić zawartość istniejącego pliku na nową.

2.1.5. Zamknij

Polecenie *Zamknij* stosowane jest do zakończenia wyświetlania dokumentu złożonego TCD poprzez zamknięcie pliku z jego zawartością. W przypadku wyświetlania kilku dokumentów polecenie odnosi się tylko do aktywnego dokumentu. Jeżeli w trakcie sesji dokument uległ zmianie, to użytkownik proszony jest o decyzję odnośnie zapamiętania zmian. Jeżeli decyzja ta jest pozytywna to zamykany dokument zapisany zostaje w pliku o nazwie tożsamej z nazwą pliku otwarcia.

2.1.6. Konwertuj...



Polecenie *Konwertuj...* stosowane jest do konwersji rysunków rastrowych. Po jego wyborze pojawia się okno dialogowe o nazwie *Plik wejściowy* identyczne z oknem w poleceniu *Otwórz* i spełniające taką samą funkcję wyboru pliku rysunku rastrowego, który w tym przypadku nie będzie wyświetlony, a jedynie czytany w celu jego konwersji. Po wyborze pliku wejściowego pojawia się okno dialogowe *Plik wyjściowy* w celu określenia nowego formatu rysunku, jego nowej nazwy i położenia (dysku i katalogu). Jeżeli dla nowo wybranego formatu istnieje kilka trybów kompresji, to dodatkowo pojawia się jeszcze okno z listą tych trybów do jednoznacznego uściślenia żądanej postaci pliku wyjściowego.

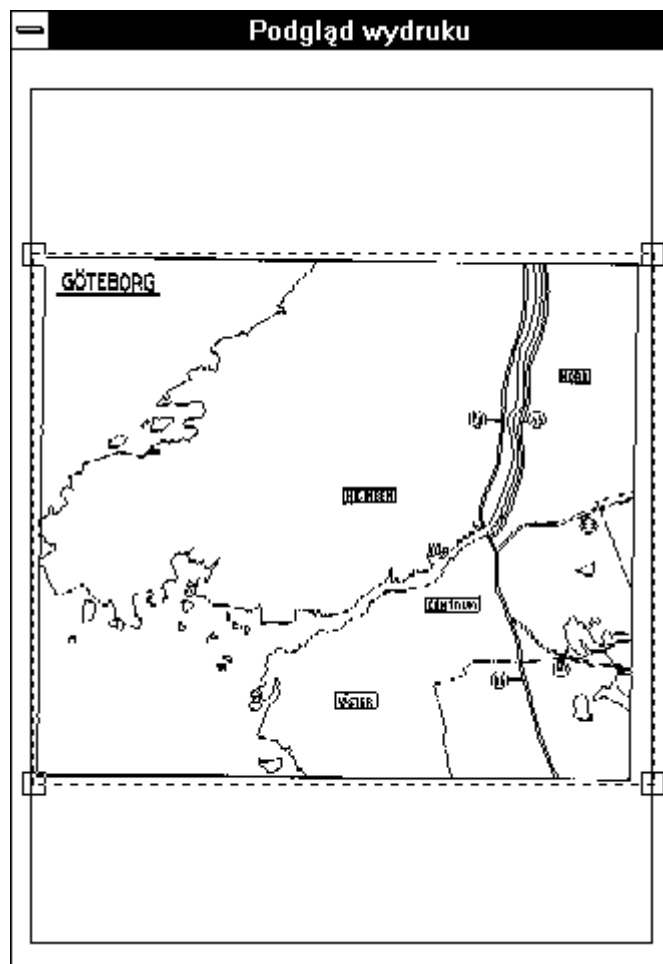
Wykonywane konwersje formatów przez SuperView zależą od formatu rysunku konwertowanego (wejściowego). Każdorazowo pełna lista możliwych formatów pliku wyjściowego znajduje się w okienku listowym *Typ pliku*.

W przypadku wybrania wielu rysunków wejściowych, po konwersji na format wielostronicowych (TIFF, DCX) zawsze powstanie jeden rysunek wyjściowy, wielostronicowy, w którym każda strona odpowiadać będzie kolejnemu, pojedynczemu rysunkowi wejściowemu. Aby skonwertować każdy plik wejściowy do oddzielnego pliku docelowego należy ustawić parametr *ConvertToOneFile* w pliku TSLSV.INI na wartość 0.

2.1.7. Podgląd wydruku...

Polecenie *Podgląd wydruku* w menu *Pliki* powoduje wyświetlenie okna dialogowego *Drukuj* umożliwiającego ustawienie szeregu istotnych parametrów wydruku i zainicjowanie drukowania (patrz punkt *Drukuj*) oraz okna *Podgląd wydruku*, które umożliwia właściwe ułożenie wydruku na arkuszu papieru.

Okno dialogowe *Drukuj* opisane jest w rozdziale *Drukuj*.



Okno dialogowe *Podgląd wydruku* realizuje następujące funkcje:

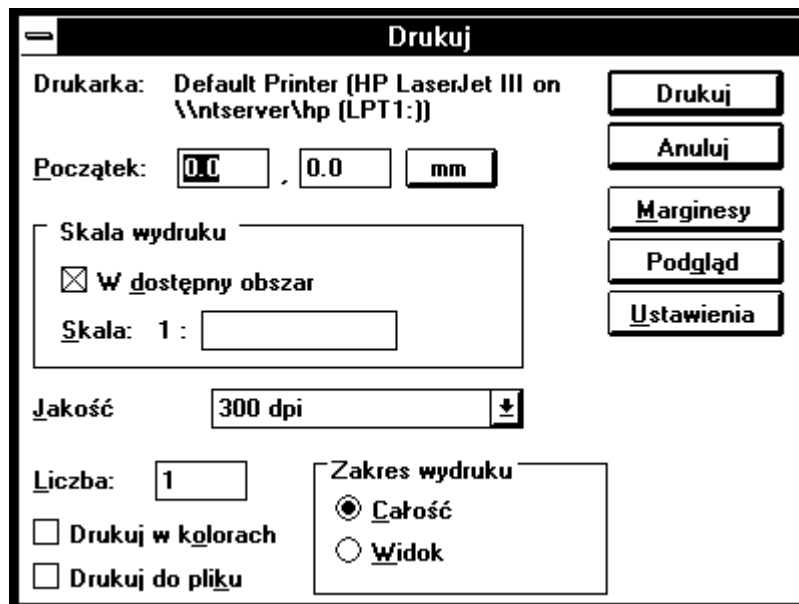
- pokazywanie pozycji dokumentu na papierze;
- zmianę położenia dokumentu na papierze przez przeciągnięcie go za pomocą myszy bez zmiany skali wydruku (po kliknięciu w obszar rysunku i przytrzymaniu lewego klawisza myszy można przeciągnąć dokument w pożądane miejsce);
- zmianę skali wydruku przez przeciągnięcie myszą znaczników znajdujących się w narożach dokumentu.

Jeżeli parametr *Skala wydruku* w oknie *Drukuj* ustawiony był na wartość *W dostępny obszar* to po rozpoczęciu przeciągnięcia aktywne staje się okienko *Skala* z wartością wyliczoną na podstawie bieżących wartości parametrów. W trakcie przeciągnięcia narożnych znaczników wartość tego parametru zmienia się, tak że wyświetlana jest zawsze aktualna wartość skali. Podobnie zmienia się wartość

parametru *Początek* jeżeli przeciągane są znaczniki narożne zmieniające położenie lewego, górnego rogu dokumentu.

2.1.8. Drukuj

Polecenie *Drukuj* powoduje wyświetlenie okna dialogowego *Drukuj*.



Okno to wyświetlane jest również po wywołaniu polecenia *Podgląd wydruku*. Wyświetlana jest w nim informacja o rodzaju urządzenia, na którym realizowany będzie wydruk, a także bieżące wartości szeregu parametrów tego wydruku. Są to następujące parametry:

- *Początek*: współrzędne pozycji początkowej dokumentu (zwykle lewego górnego rogu) na wydruku; można je zmieniać wpisując pożądane wartości liczbowe do okienek ze współrzędnymi (w calach lub milimetrach) lub przy pomocy myszy - przesuwając dokument w oknie *Podgląd wydruku* (patrz punkt *Podgląd wydruku*); faktycznie zdefiniowane tu współrzędne wyznaczają punkt od którego liczone będą marginesy dokumentu na wydruku (patrz opis przycisku *Marginesy* dalej w tym punkcie, tam też ustawianie jednostek); możliwe jest wprowadzenie ujemnych wartości dla pozycji początkowej powodując przesunięcie wydruku poza fizyczne marginesy drukarki, dzięki czemu można uzyskać regularne rozmieszczenie dokumentu na papierze drukarki np. drukując dokument A4 na drukarce A4 (oczywiście części dokumentu znajdujące się poza fizycznymi marginesami drukarki nie będą wydrukowane);
- *Skala wydruku*: parametr, która określa w jakim stopniu zostanie dokonana modyfikacja (powiększenie/pomniejszenie) widoku w stosunku do oryginału (stosunek wymiarów wejściowych - tj. wymiarów dokumentu do wyjściowych - tj. wydruku dokumentu). z dostępnymi dwoma trybami:

- *W dostępny obszar*: tryb polega na automatycznym doborze skali w taki sposób, aby dokument w maksymalnym stopniu pokrył powierzchnię arkusza;
- *Skala*: w tym trybie użytkownik sam podaje żadaną skalę (jeżeli przy zadanej skali dokument nie mieści się na arkuszu papieru to wydruk będzie obcięty); zmiana skali jest również możliwa przez przeciągnięcie myszą jednego lub kilku (kolejno) małych prostokątnych znaczników położonych w rogach dokumentu w oknie *Podgląd wydruku*.
- *Jakość*: Parametr podający wartość rozdzielczości wydruku (w punktach na cal) oddzielnie w pionie i poziomie; wybór dokonywany jest przez wskazanie na liście jednej z możliwości;
- *Liczba*: liczba kopii wydruku;
- *Drukuj w kolorach*: przy opcji wyłączonej (brak znaku krzyżyka w okienku) można uzyskać wydruk monochromatyczny na urządzeniu drukującym w kolorach;
- *Drukuj do pliku*: przy opcji ustawionej (znak krzyżyka w okienku) aktywacja przycisku *Drukuj* na dialogu spowoduje wyświetlenie okna, w którym można podać nazwę pliku, do którego - zamiast na urządzenie - skierowany zostanie wydruk;
- *Zakres wydruku*: dostępne są dwa tryby:
 - *Całość*: niezależnie od wyświetlanego widoku wydrukowany zostanie cały dokument;
 - *Widok*: wydrukowany zostanie wyświetlany widok.

W oknie *Drukuj* znajdują się następujące przyciski:

- *Drukuj*: aktywacja przycisku powoduje wydruk bieżącego dokumentu na aktywnym urządzeniu drukującym zgodnie z ustawionymi w oknie parametrami. Proces wydruku jest podzielony na dwie fazy:
 1. Przygotowanie danych dla programu *Menedżer Wydruków*. Wyświetlane jest wówczas okno dialogowe *Drukuję..<nazwa rysunku>* zawierające procent przesłanych danych oraz przycisk *Anuluj*. Podczas tej fazy możliwe jest tylko anulowanie zadania wydruku.
 2. Przesłanie danych z programu *Menedżer Wydruków* do drukarki lub plotera. Podczas tej fazy można już pracować w oknie SuperView. Istnieje możliwość wyłączenia *Menedżera Wydruków* (opcja w *Panelu Sterującym*). W takim przypadku SuperView przesyła zadanie druku bezpośrednio do drukarki/plotera.
- *Anuluj*: aktywacja przycisku powoduje zamknięcie okna dialogowego *Drukuj* oraz przywrócenie parametrom ustawianym w oknie tych wartości, jakie miały przed jego otwarciem;
- *Marginesy*: aktywacja przycisku powoduje wyświetlenie okna *Definicja marginesów*, w którego okienkach: *Lewy*, *Górny*, *Prawy*, *Dolny* można ustawić wartości marginesów, których nazwy odpowiadają nazwom okienek, a przy pomocy przełączników *Jednostki* wybrać jednostki ich definiowania (cale lub milimetry).



W wybranych jednostkach wyświetlane są również współrzędne pozycji początkowej dokumentu (zwykle lewego górnego rogu) na wydruku (patrz wyżej, parametr *Początek*); współrzędne te po dodaniu marginesów wyznaczają początek obszaru na arkuszu, w którym pojawi się wydruk; przycisk *OK* zatwierdza wprowadzone wartości, przycisk *Anuluj* przywraca stan istniejący przed wyświetleniem okna;

- *Podgląd*: aktywacja przycisku powoduje wyświetlenie okna *Podgląd wydruku* (patrz punkt *Podgląd wydruku*);
- *Ustawienia*: aktywacja przycisku powoduje wyświetlenie okna *Ustawienie Drukarki* (patrz punkt *Ustawienie Drukarki...*).

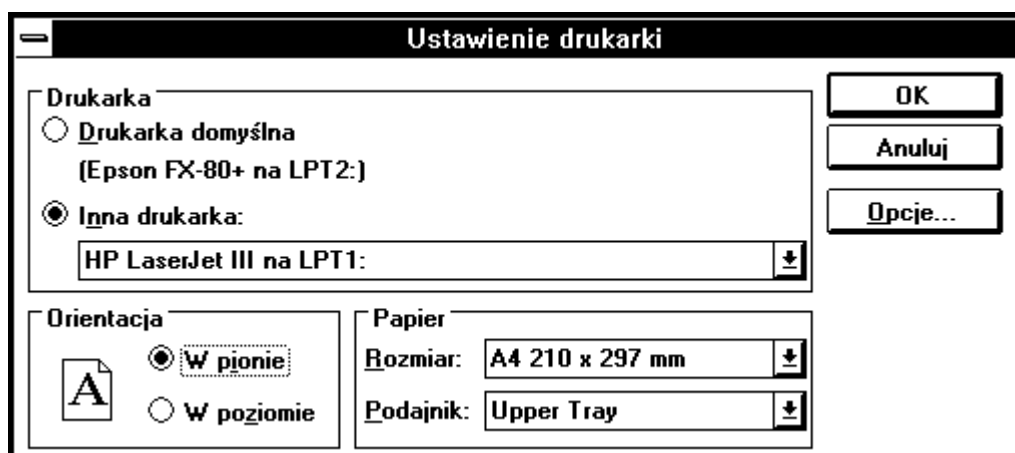
Współrzędne pozycji początkowej dokumentu na wydruku, określenie skali (dla obu trybów), marginesy oraz pozostałe parametry pozostają stałe aż do kolejnej zmiany. Tak więc te same wartości mogą być użyte do wydruku wielu rysunków poprzez użycie tylko polecenia *Drukuj* dla każdego z nich.

Zmiana wartości w polach edycyjnych dialogu *Drukuj* znajduje odzwierciedlenie w oknie podglądu dopiero po przejściu do innego pola dialogu. Uwaga ta dotyczy parametrów *Początek* i *Skala*.

W pliku TSLSV.INI, w sekcji TSLPPL Library Settings, przechowywane są początkowe wartości parametrów wydruku (patrz Dodatek B).

2.1.9. Ustawienie drukarki...

Polecenie *Ustawienie drukarki* wyświetla okno dialogowe *Ustawienie drukarki*.

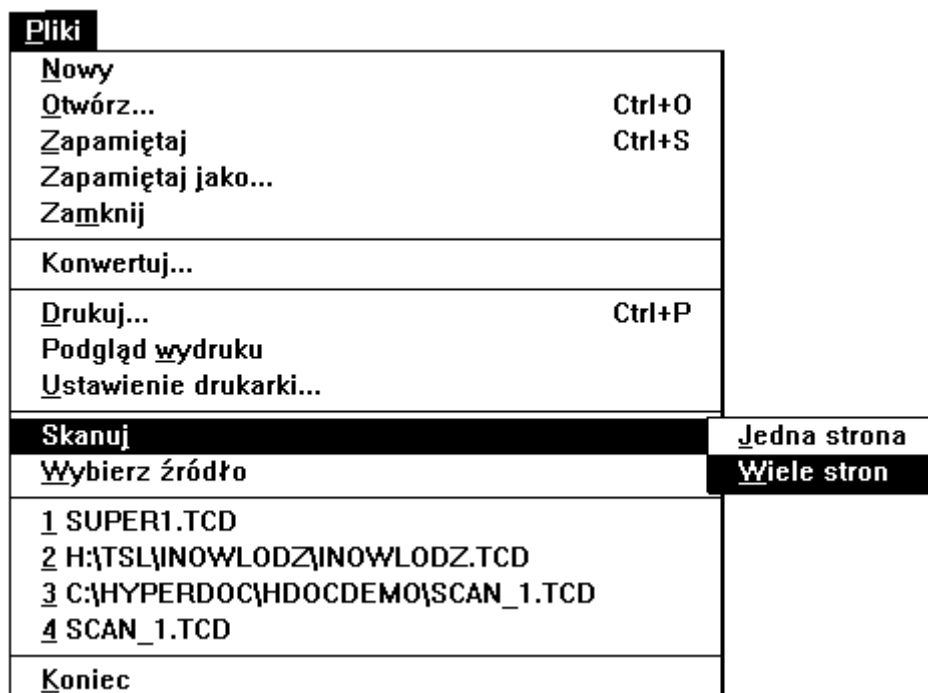


Okno to umożliwia następujące działania:

- wybór bieżącego urządzenia drukującego z listy urządzeń dostępnych (dostępne są jedynie te urządzenia, które zostały zainstalowane w aktualnej instalacji systemu MS Windows),
- zmianę niektórych parametrów drukarek (np. orientacja, szerokość i wysokość papieru, rodzaj podajnika, ...);
- ustawienie parametrów jakości wydruku za pośrednictwem okna *Opcje* wyświetlanego po aktywacji przycisku *Opcje*.

Dla dodania nowych sterowników drukarek lub zmiany przypisań drukarek do portów należy stosować *Panel Sterujący* systemu MS Windows.

2.1.10. Skanuj



Polecenie *Skanuj* jest używane do rozpoczęcia skanowania nowego dokumentu źródłowego. W zależności od rodzaju skanowanego dokumentu (jedno lub wielostronicowy) należy wskazać jedną z dwu opcji:

- *Jedna strona*;
- *Wiele stron*.

2.1.10.1. Jedna strona

Polecenie rozpoczyna skanowanie źródłowego dokumentu jednostronicowego.

W zależności od typu wybranego skanera może istnieć potrzeba fizycznego rozpoczęcia procesu skanowania np. przez przyciśnięcie przycisku na skanerze. Inne urządzenia mogą zaczynać skanowanie natychmiast. Jeszcze inne mogą wyświetlić charakterystyczne dla tego urządzenia okienko. W czasie skanowania może także pojawić się w formie właściwej danemu urządzeniu informacja o postępach w skanowaniu. Po poprawnym zakończeniu skanowania rysunek rastrowy jest zapisywany w pliku w wybranym przez użytkownika formacie, a następnie wyświetlany jako pierwszy element nowego dokumentu złożonego TCD.

2.1.10.2. Wiele stron

Polecenie rozpoczyna skanowanie źródłowego dokumentu wielostronicowego.

Proces skanowania wielostronicowego przypomina skanowanie jednostronicowe, z tym, że po każdej stronie pojawia się okno dialogowe informujące o liczbie dotychczas zeskanowanych stron. Dostępne są cztery przyciski (w zależności od sytuacji niektóre z nich mogą być zablokowane):

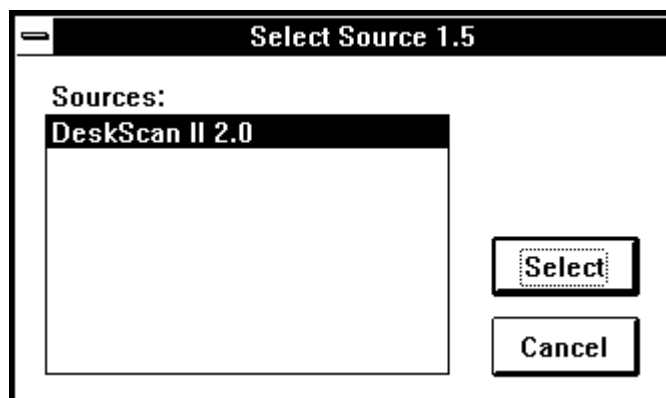
- *Następna* - powoduje zaakceptowanie ostatnio zeskanowanej strony i rozpoczęcie skanowania następnej;
- *Ta sama* - powoduje powtórne zeskanowanie danej strony;
- *Zamknij* - powoduje zaakceptowanie ostatnio zeskanowanej strony i zakończenie procesu skanowania; plik zawierać będzie taką liczbę stron jaka jest aktualnie wyświetlona w tym oknie dialogowym;
- *Anuluj* - powoduje przerwanie procesu skanowania i utratę dotychczas zeskanowanych stron.

Po poprawnym zakończeniu skanowania rysunek rastrowy jest zapisywany w pliku w wybranym przez użytkownika formacie, a następnie wyświetlany jako pierwszy element nowego dokumentu złożonego TCD.

2.1.11. Wybierz źródło

Polecenie *Wybierz źródło* jest używane do wyboru urządzenia skanującego, za pomocą którego dokonywane będzie skanowanie nowych dokumentów

źródłowych (porównaj polecenie *Skanuj*). Polecenie to jest istotne tylko wtedy, gdy zainstalowany jest więcej niż jeden skaner.



Na wyświetlonym dialogu należy wskazać typ urządzenia skanującego, a następnie potwierdzić wybór przez aktywację klawisza *Select* (*Wybierz*). Szczegółowe parametry procesu skanowania mogą być ustawione za pomocą polecenia *Opcje - Parametry skanowania*. Lista dostępnych urządzeń zależy od liczby zainstalowanych na danym komputerze urządzeń zgodnych ze standardem TWAIN. Po poprawnym zainstalowaniu oprogramowania nowego skanera (a dokładnie tej jego części, która jest odpowiedzialna za współpracę z aplikacjami wykorzystującymi standard TWAIN) powinien on się automatycznie zacząć pokazywać na liście dostępnych skanerów (nie jest wymagana żadna dodatkowa instalacja po stronie SuperView).

2.1.12. Koniec

Polecenie *Koniec* zamyka aplikację SuperView. Jeżeli użytkownik wprowadził zmiany w dokumencie (dokumentach), to musi zdecydować o zapamiętaniu - bądź nie - tych zmian w pliku z dokumentem (plikach z dokumentami). Okna dialogowe dotyczące każdego zmienionego dokumentu wyświetlane są automatycznie.

2.2. Polecenia menu Edycja



Polecenia *Kopiu*j stosowane są do przesyłania danych, reprezentujących wyświetlany dokument, do systemowego schowka MS Windows (ang. Clipboard) lub do pliku w celu ich późniejszego użycia przez inną aplikację. Typ informacji przenoszonej przez schowek określony jest przez zmienne CopyEmbedded,

CopyLink, CopyBitmap, CopyDIBitmap i CopyMetafile w pliku TSLSV.INI, w sekcji TSLRVC Library Settings (te i pozostałe parametry dotyczące kopiowania opisane są w Dodatku B).

Menu *Edycja* zawiera następujące polecenia:

- *Kopiuj widok*;
- *Kopiuj wszystko*;
- *Kopiuj faksowo*;
- *Kopiuj faksowo do...*;

2.2.1. Kopiuj widok

Polecenie *Kopiuj widok* służy do przesłania aktualnie wyświetlanego obrazu aktywnego dokumentu do systemowego Schowka MS Windows. Przesyłany jest jedynie ten fragment dokumentu, który jest w danej chwili widoczny z zachowaniem jego bieżącej skali. Niezależnie od wartości zmiennej CopyEmbedded i CopyLink w pliku TSLSV.INI polecenie *Kopiuj widok* nie pozwala na późniejsze osadzenie (ang. embedding) lub dołączanie danych (ang. linking) ze schowka w innej aplikacji. Kopia widoku dokumentu może być przygotowana tylko w formacie mapy bitowej DDB, DIB lub metafile'u (patrz rozdział 1.5).

2.2.2. Kopiuj wszystko

Polecenie *Kopiuj wszystko* służy do przesłania kopii aktualnie wyświetlanego dokumentu do systemowego schowka MS Windows.

Polecenie to w odróżnieniu od polecenia *Kopiuj Widok*, przygotowuje dane o całym dokumencie niezależnie od tego jaki jego fragment jest aktualnie widoczny. Możliwe jest także określenie wymiarów i rozdzielczości z jaką będzie tworzony obraz rysunku. Służą do tego cztery zmienne o nazwach odpowiednio Width, Height, XRes, YRes, wszystkie z prefiksem ClipboardCopy zdefiniowane w pliku TSLSV.INI w sekcji TSLRVC Library Settings. Wszystkie one mogą być zmienione przez edycję pliku. Nowe wartości zmiennych obowiązują po powtórny uruchomieniu programu.

Domniemane ustawienia zmiennych powodują sporządzenie kopii dokumentu o wymiarach 6.67 (szerokość) na 5 (wysokość) cali, z rozdzielczością 96 punktów na cal. Wymiary te odpowiadają wielkości i rozdzielczości typowego ekranu monitora. Dokument zostanie przeskalowany w ten sposób, aby maksymalnie wypełniał podany obszar. Można kopiować dokument w każdym z dostępnych formatów (obiekt osadzany, łącznik, mapy bitowe i metafile).

W przypadku wyświetlania kilku dokumentów złożonych polecenie odnosi się tylko do aktywnego dokumentu.

2.2.3. Kopiuj faksowo

Polecenie *Kopiuj faksowo* służy do przesłania kopii aktualnie wyświetlanego dokumentu do systemowego schowka MS Windows. Polecenie kopiuje cały dokument niezależnie od aktualnego widoku, ale korzysta z innego zestawu parametrów określających rozmiary i rozdzielczość przygotowywanej kopii dokumentu niż w wypadku polecenia *Kopiuj wszystko*. Parametry te ustawione są na podstawie wartości przypisanych czterem zmiennym o nazwach odpowiednio Width, Height, XRes, YRes, wszystkie z prefiksem ClipboardCopySpec zdefiniowanych w pliku TSLSV.INI w sekcji TSLRVC Library Settings. Wszystkie one mogą być zmienione przez edycję pliku. Nowe wartości zmiennych obowiązują po powtórnym uruchomieniu programu.

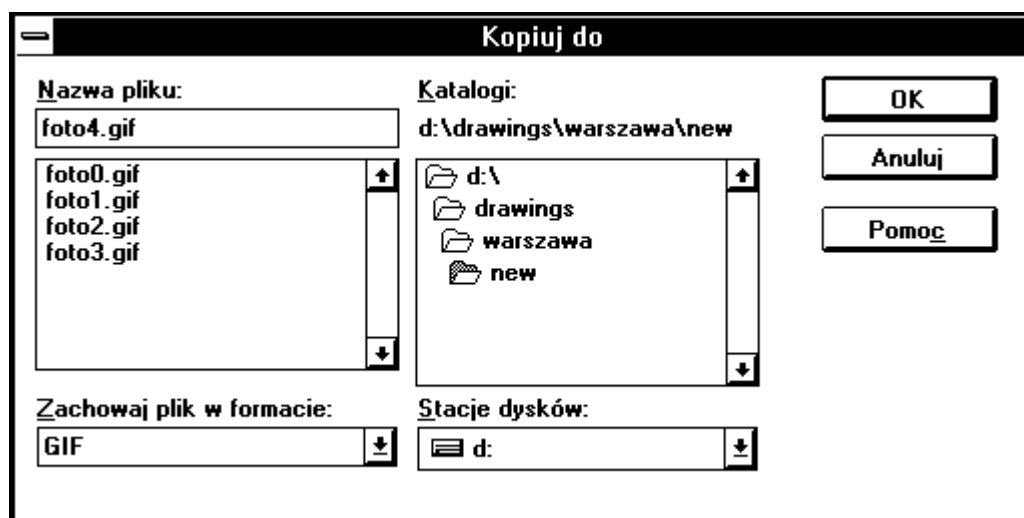
Domniemane wartości parametrów są przystosowane do kopiowania 1:1 rysunków stosowanych w typowych urządzeniach telefaksowych, tzn. wymiary 8 (szerokość) na 11 (wysokość) cali i rozdzielczości 96 punktów na cal w pionie, i 203 punktów na cal w poziomie.

Jeśli aktualny dokument jest większy od wymiarów żądanej kopii dokumentu, to jest on przeskalowywany tak, aby maksymalnie wypełniał zadany obszar kopii dokumentu. Można kopiować dokument w każdym z oferowanych przez SuperView formatów.

W przypadku wyświetlania kilku dokumentów polecenie odnosi się tylko do aktywnego dokumentu.

2.2.4. Kopiuj faksowo do...

Polecenie *Kopiuj faksowo do...* stosowane jest do sporządzenia kopii dokumentu w postaci rastrowej i zapisania jej we wskazanym pliku. Szerokość i wysokość oraz rozdzielczość zapisanego pliku są określane na podstawie tych samych parametrów jak w wypadku polecenia *Kopiuj faksowo*.



Parametry domyślne są ustawione dla kopiowania rysunku na kartkę formatu A4 z rozdzielczościami typowymi dla urządzeń telefaxowych. Parametry te ustawione są na podstawie wartości przypisanych czterem zmiennym o nazwach odpowiednio Width, Height, XRes, YRes, wszystkie z prefiksem ClipboardCopySpec zdefiniowanych w pliku TSLSV.INI w sekcji TSLRVC Library Settings. Wszystkie one mogą być zmienione przez edycję pliku. Nowe wartości zmiennych obowiązują po powtórny uruchomieniu programu.

W przypadku wyświetlania kilku dokumentów polecenie odnosi się tylko do aktywnego dokumentu.

W pojawiającym się oknie dialogowym należy wybrać żądany typ formatu rastrowego oraz napęd dyskowy i katalog na tym dysku. Następnie należy podać nazwę pliku o rozszerzeniu wynikającym z wybranego typu formatu rastrowego. Nazwę tę wpisujemy w odpowiednie okno lub wybieramy z wyświetlonej listy nazw plików o rozszerzeniach zgodnych z wybranym typem. W tym ostatnim przypadku program pyta czy chcemy zmienić zawartość istniejącego pliku na nową. Jeżeli dla wybranego typu formatu rastrowego istnieje więcej niż jeden tryb kompresji, to w oddzielnym oknie dialogowym trzeba wskazać docelowy tryb kompresji.

2.3. Polecenia menu Zoom

Zoom	
<u>O</u> kno	Ctrl-W
<u>P</u> oprzedni	
<u>P</u> owiększ	Ctrl-N
<u>Z</u> mniejsz	Ctrl-T
<hr/>	
<u>C</u> ały dokument	Ctrl-E
<u>S</u> kala 1:1	

Polecenia z menu *Zoom* są stosowane do wyświetlenia powiększonego lub pomniejszonego wskazanego fragmentu lub całego dokumentu.

Są to następujące polecenia:

- *Okno;*
- *Poprzedni;*
- *Powiększ;*
- *Zmniejsz;*
- *Cały dokument;*
- *Skala 1:1.*

SuperView dla każdego otwieranego dokumentu tworzy mapę bitową dla całego dokumentu. Umożliwia to szybkie wykonanie polecenia *Cały dokument*. Mapa bitowa całego dokumentu jest również wykorzystywana do odrysowania innych widoków, jeśli nie powoduje to nadmiernego pogorszenia jakości wyświetlanego obrazu. Polecenie *Regeneracja* z menu *Opcje* wymusza odrysowanie bieżącego widoku z pełną jakością, bez używania mapy bitowej całego dokumentu. Przechowywanie i używanie mapy bitowej całego dokumentu może być zablokowane przez ustawienie parametru *UseFullViewCache* w pliku TSLSV.INI na wartość 0.

2.3.1. Okno

Polecenie *Okno* pozwala na zdefiniowanie na tle bieżącego widoku prostokąta obejmującego dowolny fragment dokumentu. Po zdefiniowaniu prostokąta, zawarty w nim obszar dokumentu jest przeliczany według nowej skali, dobranej tak aby mógł on wypełnić całe okno aktywnego dokumentu. Jeżeli, ze względu na proporcje prostokąta, nie jest to możliwe, przeskalowaniu podlega także najbliższe jego sąsiedztwo. Polecenie *Zoom-Okno* jest domyślną akcją, którą może wykonać użytkownik w oknie dokumentu, nie wymagającą aktywacji polecenia z menu lub paska narzędziowego.

2.3.2. Poprzedni

Polecenie *Poprzedni* wyświetla ostatnio zdefiniowany widok dokumentu (jeżeli taki istniał). Po powtórnym wywołaniu na ekranie pojawi się widok dokumentu zdefiniowany dwa kroki wstecz, itd. Maksymalna liczba zapamiętanych widoków wynosi 15.

2.3.3. Powiększ

Polecenie *Powiększ* powiększa bieżący widok około dwóch razy względem jego punktu środkowego.

2.3.4. Zmniejsz

Polecenie *Zmniejsz* pomniejsza bieżący widok około dwóch razy względem jego punktu środkowego.

2.3.5. Cały dokument

Polecenie *Cały dokument* stosowane jest do prezentacji całości bieżącego dokumentu (poprzez jego odpowiednie pomniejszenie lub powiększenie) w taki

sposób, by zajął on całe aktualnie używane okno dokumentu lub maksymalnie dużo jego powierzchni.

2.3.6. Skala 1:1

Polecenie *Skala 1:1* stosowane jest dla oglądania rysunku rastrowego w jego oryginalnych wymiarach fizycznych. Polecenie to jest aktywne tylko wtedy, gdy dokument złożony zawiera jeden rysunek rastrowy.

W poleceniu tym dane pikseli rastra są odwzorowywane na rozdzielczość ekranu aktualnie używanego monitora w taki sposób, by jeden centymetr obrazu na ekranie odpowiadał jednemu centymetrowi oryginalnego rysunku rastrowego na papierze (z maksymalną, możliwą dokładnością). Skala widoku wynikająca z wykonania polecenia *Skala 1:1* pozostaje ważna, aż do wykonania polecenia *Zoom* innego typu.

2.4. Polecenia menu Widok



Menu *Widok* zawiera następujące polecenia:

- *Pasek Narzędziowy;*
- *Pasek Stanu.*

2.4.1. Pasek Narzędziowy

Polecenie *Pasek Narzędziowy* zmienia stan wyświetlania paska narzędziowego (patrz punkt *Układ okien i menu*), który znajduje się na górze okna głównego aplikacji SuperView, pod paskiem menu głównego.



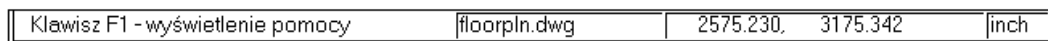
Jeżeli opcja ta jest włączona - co sygnalizowane jest obecnością znacznika przed jej nazwą w menu - to pasek narzędziowy jest wyświetlany i przez obecne na nim ikony udostępnia najczęściej używane polecenia ze wszystkich menu SuperView. Słowny opis polecenia dostępnego z paska narzędziowego wyświetlany jest na pasku stanu od chwili przyciśnięcia i przytrzymania lewego klawisza myszy w sytuacji, w której kursor ustawiony jest na odpowiadającej poleceniu ikonie. Wyłączenie opcji *Pasek Narzędziowy* przez kliknięcie na jej nazwę w menu powoduje zgaszenie paska narzędziowego. Ponowne kliknięcie włącza opcję i pasek.

Lista poleceń wywoływanych przez kolejne ikony paska narzędziowego (od lewej do prawej):

Pliki - Nowy;
Pliki - Otwórz;
Pliki - Zapamiętaj;
Pliki - Skanuj - Wiele stron;
Pliki - Skanuj - Jedna strona;
Edycja - Kopiuj wszystko;
Zoom - Okno;
Zoom - Poprzedni;
Zoom - Powiększ;
Zoom - Zmniejsz;
Zoom - Cały dokument;
Dokument - Selekcja;
Dokument - Document złożony;
Pliki - Drukuj;
Pomoc - Zawartość;
Pomoc - Szukaj pomocy dla... .

2.4.2. Pasek Stanu

Polecenie *Pasek Stanu* zmienia stan wyświetlania paska stanu (patrz punkt *Układ okien i menu*), który znajduje się na dole okna głównego aplikacji SuperView.



Jeżeli opcja ta jest włączona - co sygnalizowane jest obecnością znacznika przed jej nazwą w menu - to pasek stanu jest wyświetlany prezentując w swej lewej części słowny opis aktualnie wybranego polecenia z menu aplikacji lub paska narzędziowego. Wyświetlane są tam również komunikaty pochodzące z procedur bibliotecznych realizujących zleczone im operacje i dotyczące najczęściej tempa ich realizacji oraz wynik pomiaru odległości wykonany poleceniem *Zmierz odległość*.

Po prawej stronie paska stanu znajdują się trzy okienka informacyjne. Od położonego najbardziej na lewo do skrajnego prawego służą one do wyświetlenia:

- nazwy aktualnie wybranego rysunku składowego lub liczby wybranych rysunków jeśli wybrano więcej niż jeden rysunek;
- współrzędne położenia kursora myszy;
- jednostki dokumentu złożonego;

Wyłączenie opcji *Pasek Stanu* przez kliknięcie na jej nazwę w menu powoduje zgaszenie paska stanu. Ponowne kliknięcie włącza opcję i pasek.

2.5. Polecenia menu Dokument

Dokument
Dokument <u>Z</u> łożony...
Dodaj... Usuń
Włącz Wyłącz Kolejność ▶ Przesuń Inicjuj okno widoczne
Parametry... Strony...
Regeneracja Selekcja

Menu *Dokument* zawiera polecenia do zarządzania dokumentem złożonym. Polecenia te umożliwiają wykonywanie następujących operacji: dodawanie/usuwanie rysunków, zmiana kolejności ich wyświetlania, modyfikację parametrów rysunków (takich jak położenie, bieżąca strona lub widoczność).

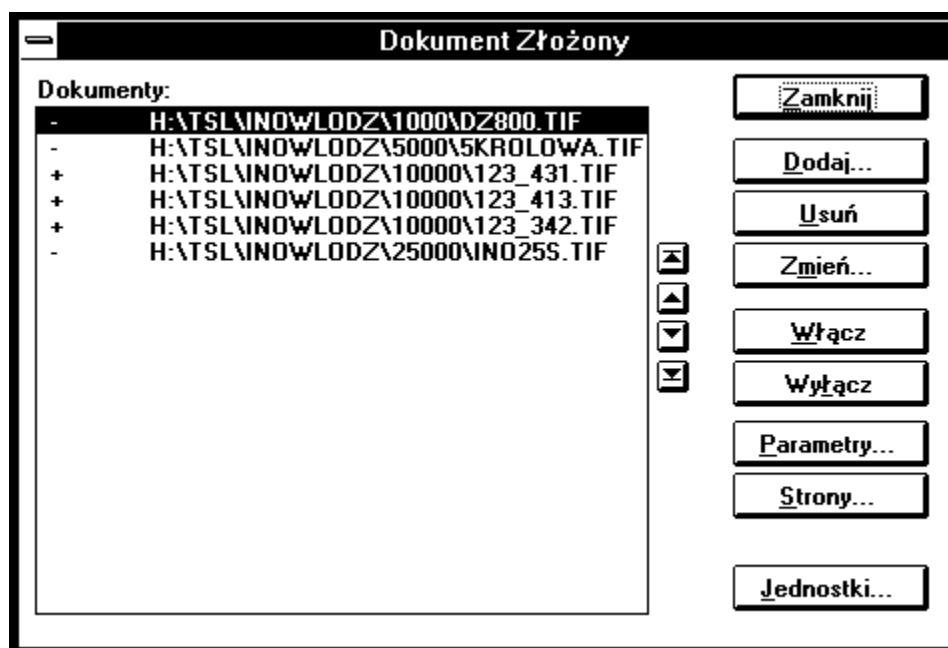
Dla każdego dokumentu składowego można zdefiniować jego widoczny, prostokątny fragment zwany oknem widocznym. Po dodaniu rysunku do dokumentu jest on całkowicie widoczny. Okno widoczne może być zmienione tylko interakcyjnie po wejściu w tryb selekcji (polecenie *Selekcja*) i wybraniu rysunku. Następujące polecenia: *Usuń*, *Włącz*, *Wyłącz*, *Kolejność*, *Przesuń*, *Parametry...*, *Strony...* można wykonywać jedynie na rysunkach wybranych w trybie selekcji. Wszystkie operacje na dokumencie złożonym do zawsze dostępne w oknie dialogowym aktywowanym poleceniem *Dokument złożony...*

Menu *Dokument* zawiera następujące polecenia:

- *Dokument złożony...*;
- *Dodaj...*;
- *Usuń*;
- *Włącz*;
- *Wyłącz*;
- *Kolejność*;
- *Przesuń*;
- *Inicjuj okno widoczne*;
- *Parametry...*;
- *Strony...*;
- *Regeneracja*;
- *Selekcja*.

2.5.1. Dokument złożony...

Polecenie *Dokument złożony...* wywołuje okno dialogowe do zarządzania dokumentem złożonym.



Okno dialogowe *Dokument złożony* wyświetla listę dokumentów składowych. Obok nazwy pliku rysunku składowego wyświetlane są następujące informacje o stanie rysunku:

- stan widoczności rysunku ('+' - włączony, '-' - wyłączony),
- otwarcie w trybie tylko do odczytu (symbol R/O),
- błąd otwarcia pliku rysunku (symbol N/A).

Operacje dostępne w oknie dialogowym są wykonywane na wybranych z listy rysunkach. Wyboru wielu rysunków z listy dokonuje się standardowymi mechanizmami MS Windows. Polecenia *Zmień...*, *Parametry...* oraz *Strony...* są dostępne tylko, gdy wybrany jest pojedynczy rysunek składowy. Polecenie *Strony...* odnosi się tylko do rysunków rastrowych. Polecenie *Zmień...* jest dostępne tylko w oknie dialogowym i służy do zmiany lokalizacji pliku rysunku. Najczęściej jest ono używane gdy plik rysunku składowego został usunięty lub przeniesiony w inne miejsce. Polecenie *Jednostki...* jest dostępne tylko w oknie dialogowym i pozwala na zdefiniowanie jednostek dokumentu złożonego. W jednostkach dokumentu złożonego są wyświetlane współrzędne kursora oraz wyniki pomiaru odległości. Pozostałe polecenia są dostępne z menu *Dokument* i są opisane w kolejnych rozdziałach.

Jeśli SuperView jest w trybie selekcji, to stan selekcji rysunków odpowiada wybranym elementom na liście rysunków w oknie dialogowym.

2.5.2. Dodaj...

Polecenie *Dodaj...* służy do dodania nowego rysunku składowego. Polecenie to aktywuje standardowy dialog do otwarcia rysunku rastrowego lub wektorowego. Możliwe jest dodanie wielu rysunków jednocześnie.

2.5.3. Usuń

Polecenie *Usuń* służy do usunięcia aktualnie wybranych rysunków.

2.5.4. Włącz

Polecenie *Włącz* służy do włączenia wyświetlania aktualnie wybranych rysunków. Do tymczasowego blokowania wyświetlania rysunków służy polecenie *Wyłącz*.

2.5.5. Wyłącz

Polecenie *Wyłącz* służy do wyłączenia wyświetlania aktualnie wybranych rysunków. Wyświetlanie rysunków można włączyć ponownie poleceniem *Włącz*.

2.5.6. Kolejność

Polecenie *Kolejność* służy do kontrolowania kolejności wyświetlania rysunków składowych. Ma ono zastosowanie do rysunków składowych, które się nakładają. O kolejności wyświetlania decyduje pozycja rysunku na liście rysunków w oknie dialogowym *Dokument złożony*. Pierwszy rysunek na liście jest wyświetlany jako ostatni, a więc jest najlepiej widoczny. Do zmiany kolejności wyświetlania służą opisane poniżej polecenia:

2.5.6.1. Przenieś na wierzch

Polecenie *Przenieś na wierzch* przesuwa wybrane rysunki tak, że przykrywają one pozostałe rysunki.

2.5.6.2. Przenieś na spód

Polecenie *Przenieś na spód* przesuwa wybrane rysunki tak, że są one przykryte przez pozostałe rysunki.

2.5.6.3. Przenieś w górę

Polecenie *Przenieś w górę* przesuwa wybrane rysunki tak, że przykrywają one rysunek bezpośrednio je poprzedzający.

2.5.6.4. Przenieś w dół

Polecenie *Przenieś w dół* przesuwa wybrane rysunki tak, że są one przykryte przez rysunek bezpośrednio po nich następujący.

2.5.7. Przesuń

Polecenie *Przesuń* służy do zmiany położenia rysunku rastrowego. Aby przesunąć rysunek rastrowy użytkownik wskazuje myszą punkt źródłowy, a następnie jego docelowe położenie. Operacja przesuwania jest realizowana przez odpowiednią modyfikację parametru rysunku rastrowego *punkt odniesienia*. Razem z rysunkiem rastrowym jest przesuwane jego okno widoczne.

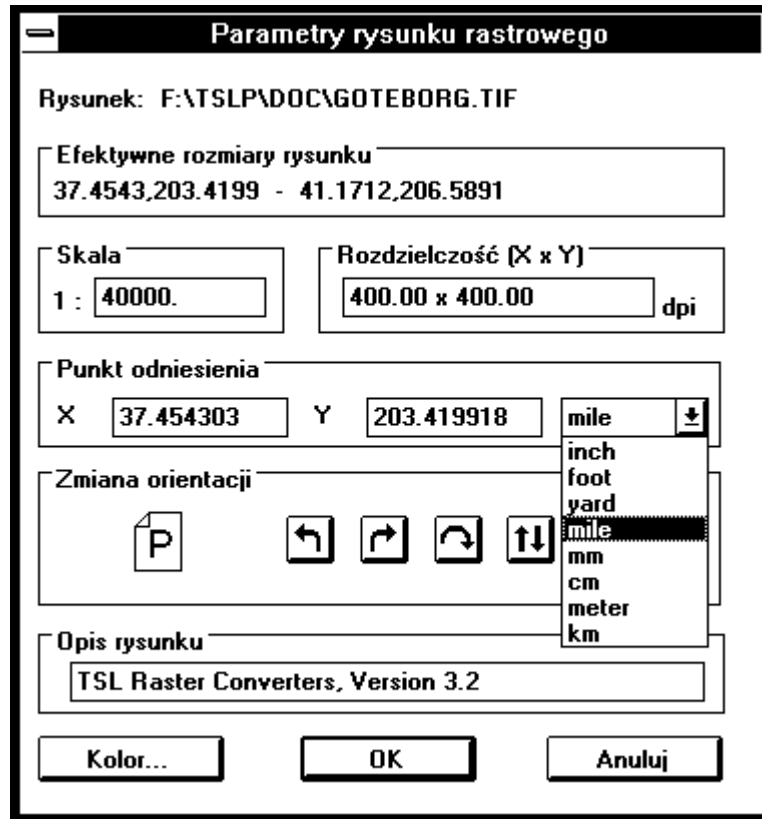
2.5.8. Inicjuj okno widoczne

Polecenie *Inicjuj okno widoczne* służy do ustawienia wielkości okien widocznych wybranych rysunków na wartości domyślne. Domyślnie okno widoczne rysunku pokrywa się z rozmiarami rysunku.

2.5.9. Parametry rysunku...

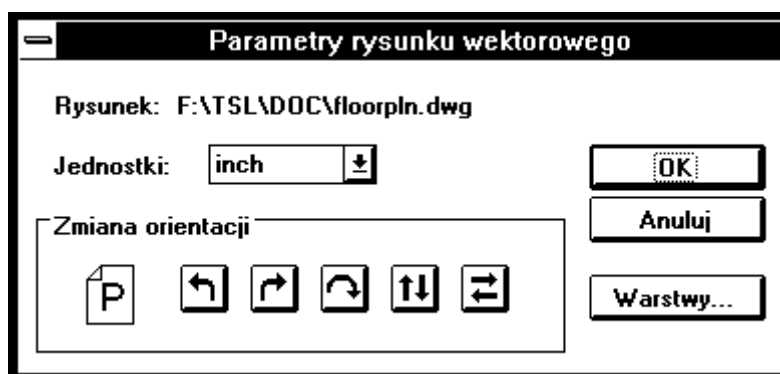
Polecenie *Parametry rysunku...* służy do edycji parametrów wybranego rysunku rastrowego lub wektorowego.

Przedstawione poniżej okno dialogowe umożliwia zmianę następujących parametrów rysunku rastrowego:



- *Efektywne rozmiary rysunku* - wartość wyliczana na podstawie pozostałych parametrów;
- *Skala* - można wpisać pożądaną wartość skali wyświetlania rysunku;
- *Rozdzielczość X x Y* - można podać pożądane wartości rozdzielczości mapy bitowej dla kierunku poziomego i pionowego w punktach na cal;
- *Współrzędne punktu odniesienia* - można wpisać współrzędne punktu odniesienia tj. współrzędne lewego, dolnego rogu rysunku we współrzędnych świata;
- *Jednostki* - listowe okno pozwalające wybrać jednostki, w jakich wyliczane są rozmiary rysunku;
- *Zmiana orientacji* - można wykonać obrót rysunku oraz odbicie lustrzane w poziomie albo w pionie (w stosunku do aktualnego położenia na ekranie);
- *Kolor* - aktywacja powoduje wyświetlenie dialogu *Kolor rastra*; kolor można definiować tylko dla rysunków monochromatycznych;
- *Opis rysunku* - można dodać opis tekstowy rysunku.

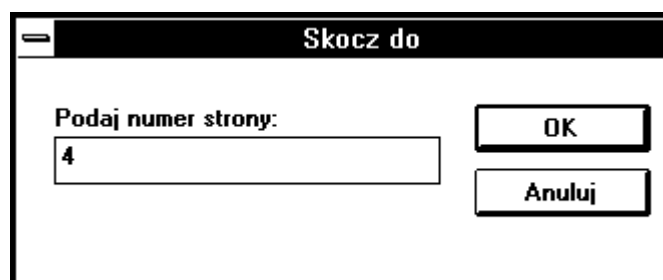
Dla rysunku wektorowego można zdefiniować jednostki, zmienić orientację oraz kontrolować widoczność warstw w trakcie sesji z rysunkiem.



Wartości parametrów rysunku są zapamiętywane w pliku rysunku, o ile przewiduje to format, oraz w dodatkowym pliku parametrów o nazwie identycznej jak nazwa pliku rysunku i rozszerzeniu TAF. Plik dodatkowy jest umieszczony w tym samym katalogu co plik rysunku. Plik dodatkowy jest konieczny, gdyż nie wszystkie parametry rysunku mogą być zapamiętane w oryginalnym pliku rysunku. Liczba parametrów zapamiętywanych w pliku rysunku zależy od formatu. Parametry zapamiętywane w pliku rysunku mają większą wagę niż odpowiednie parametry w pliku parametrów. Tworzenie pliku parametrów można wyłączyć ustawiając wartość parametru *BRAOpenOptions* w pliku TSLSV.INI na wartość 0. Format pliku parametrów jest opisany w dodatku C.

2.5.10. Strony...

Polecenie *Strony...* służy do zmiany aktywnej strony w wielostronicowym rysunku rastrowym. Wielostronicowe rysunki rastrowe powstają najczęściej w wyniku skanowania wielostronicowego dokumentu źródłowego. Polecenie *Konwertuj* również umożliwia łączenie wielu rysunków rastrowych w jeden plik wielostronicowy.



2.5.11. Regeneracja

SuperView dla każdego otwieranego dokumentu tworzy mapę bitową dla całego dokumentu. Umożliwia to szybkie wykonanie polecenia *Cały dokument* z menu *Zoom*. Mapa bitowa całego rysunku jest również wykorzystywana do odrysowania innych widoków, jeśli nie powoduje to nadmiernego pogorszenia jakości wyświetlanego obrazu. Polecenie *Regeneracja* z menu *Opcje* wymusza odrysowanie bieżącego widoku z pełną jakością, bez używania mapy bitowej

całego dokumentu. Przechowywanie i używanie mapy bitowej całego dokumentu może być zablokowane przez ustawienie parametru *UseFullViewCache* w pliku *TSLSV.INI* na wartość 0.

2.5.12. Selekcja

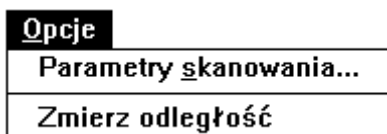
Polecenie *Selekcja* włącza i wyłącza stan selekcji rysunków składowych. Większość poleceń z menu *Dokument* wymaga uprzedniej selekcji rysunków, na których ma być wykonana dana operacja. Po wejściu w tryb selekcji dla wszystkich rysunków składowych wyświetlane są ramki (przerywaną linią) określające rozmiary całego rysunku.

Wybór (selekcja) rysunków odbywa się przez wskazanie rysunków punktem lub oknem. Kliknięcie myszą w obszarze rysunku powoduje wybór wskazanego rysunku. Jeśli użytkownik kliknął w obszar nakładania się wielu rysunków, to wybierany jest rysunek będący najwyżej na liście wyświetlanych rysunków lub wszystkie wskazane rysunki pod warunkiem wciśnięcia klawisza *Ctrl* w momencie kliknięcia. Interpretacja okna selekcji zależy od kierunku ciągnięcia myszy (od lewego, górnego rogu do prawego, dolnego rogu lub odwrotnie). Jeśli użytkownik ciągnie mysz od lewego, górnego rogu do prawego, dolnego rogu, to wybierane są tylko te rysunki, które całkowicie zawierają się w oknie selekcji. Jeśli użytkownik ciągnie mysz od prawego, dolnego rogu do lewego, górnego rogu, to wybierane są rysunki, które mają część wspólną z oknem selekcji. W normalnym stanie pracy SuperView (stan selekcji wyłączony) wciśnięcie lewo klawisza i ciągnięcie myszy definiuje okno nowego widoku dokumentu (automatyczny tryb wykonywania polecenia *Zoom - Okno*). W trybie selekcji operacja *Zoom - Okno* musi być aktywowana z menu lub paska narzędziowego. Działanie selekcji jest zależne od stanu klawisza *Shift* w momencie dokonywania wyboru rysunków. Jeśli klawisz *Shift* jest wciśnięty, to wynik aktualnej operacji selekcji zależy od poprzedzającego tę operację stanu selekcji rysunków. Jeśli rysunek wybrany w bieżącej operacji selekcji był już uprzednio wybrany, to jego selekcja jest likwidowana. W przeciwnym razie jest on dodawany do zbioru wybranych rysunków. Operacja selekcji wykonana bez klawisza *Shift* powoduje wybór wskazanych rysunków i likwidację selekcji pozostałych.

Dla wybranych rysunków składowych wyświetlane jest okna widoczne (linia ciągła). Prostokąt okna widocznego ma w narożnikach małe prostokąty, które służą do zmiany jego rozmiarów. Będąc w oknie widocznym można je przesunąć wciskając lewy klawisz i ciągnąc myszą. Domyślną wielkość okna widocznego można przywrócić poleceniem *Inicjuj okno widoczne*.

Jeśli SuperView jest w stanie selekcji, to wybór rysunków na liście rysunków w oknie dialogowym *Dokument złożony* jest równoznaczny z selekcją rysunków za pomocą myszy.

2.6. Polecenia menu Opcje

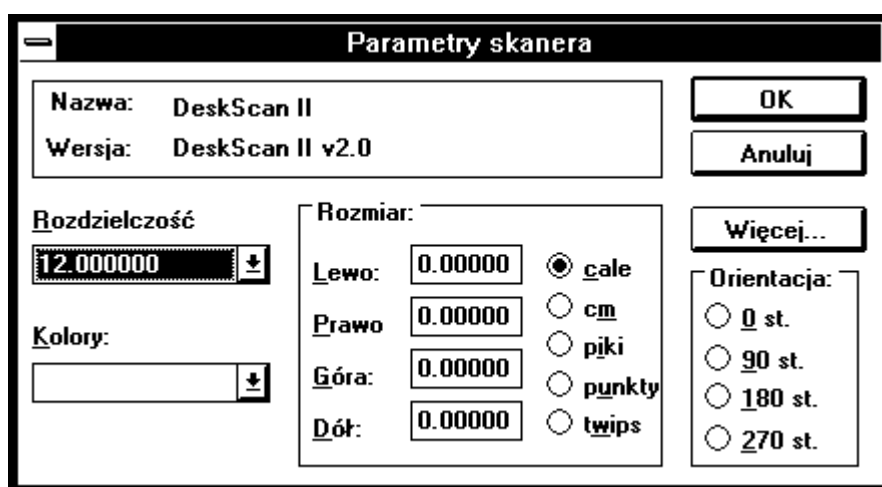


Polecenia z menu *Opcje* zawierają funkcje używane do ustawienia parametrów skanera oraz pomiaru odległości:

- *Parametry skanowania...* ;
- *Zmierz odległość.*

2.6.1. Parametry skanowania...

Polecenie *Parametry skanowania...* powoduje wyświetlenie okna dialogowego umożliwiającego ustawienie parametrów technicznych dla procesu skanowania. Jest to okno zależne od typu skanera. Okno to jest obsługiwane przez sterownik (ang. driver) skanera. Udostępnione są na nim parametry właściwe danemu typowi skanera. Po ustawieniu żądanych wartości wszystkich istotnych parametrów należy zainicjować proces skanowania.

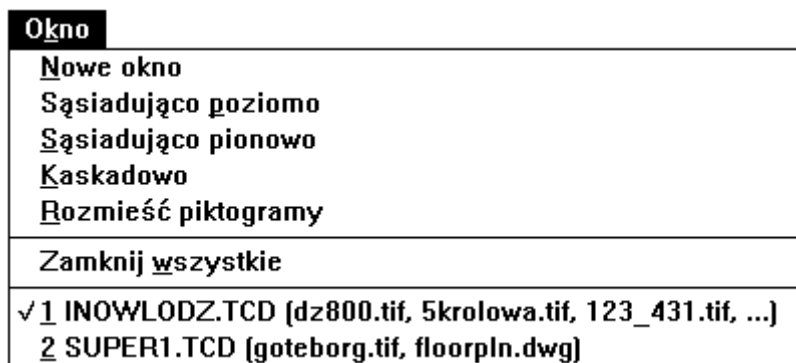


UWAGA: Zapamiętanie parametrów następuje podczas skanowania rysunku. Tak więc, aby poprawnie zapamiętać parametry należy wykonać "próbne" skanowanie - nie wystarczy samo ustawienie parametrów.

2.6.2. Zmierz odległość

Polecenie *Zmierz odległość* służy do pomiaru odległości między dwoma punktami wskazanymi myszą. Wartość odległości jest wyświetlana w lewej części paska stanu.

2.7. Polecenia menu Okno



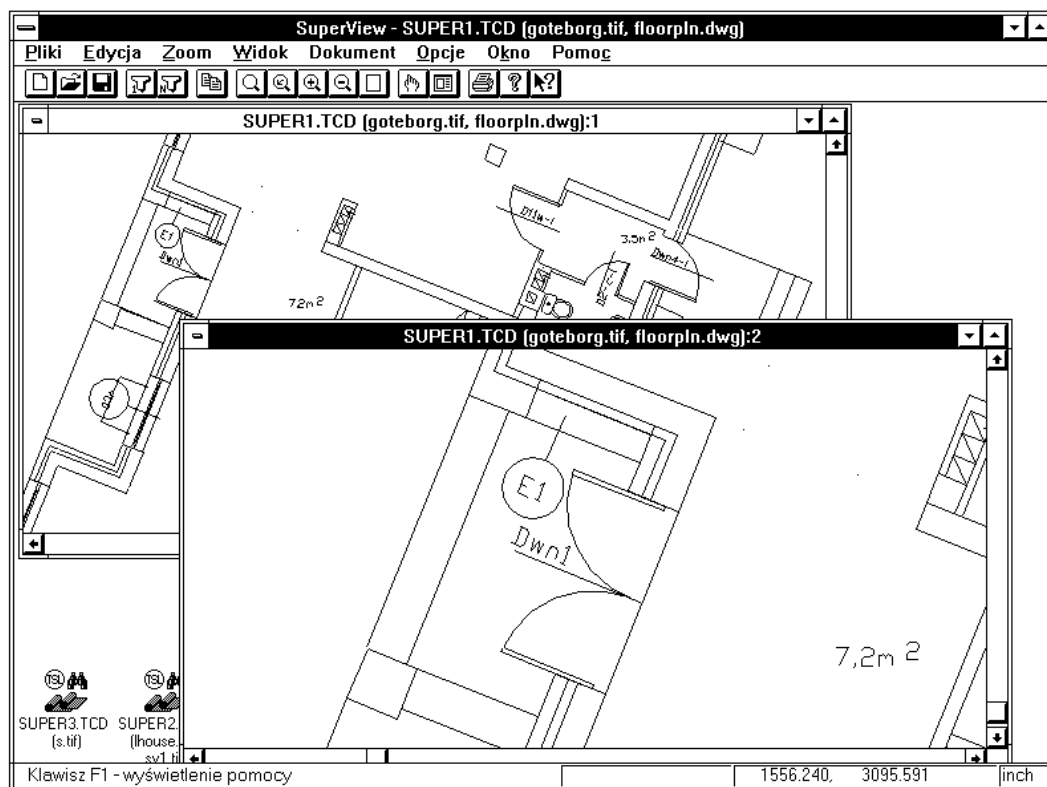
Polecenia z menu *Okno* mają na celu porządkowanie okien dokumentów otwartych w czasie działania programu SuperView. W drugiej części tego menu jest wyświetlana lista nazw otwartych dokumentów w postaci nazw odpowiadających im okien, co pozwala na wybór nowego okna aktywnego (jest to niezbędne w przypadku całkowitego zasłonięcia szukanego okna przez dotychczas aktywne). Aktywne okno jest zaznaczone w menu za pomocą znacznika.

Menu to zawiera następujące polecenia:

- *Nowe okno;*
- *Sąsiadująco poziomo;*
- *Sąsiadująco pionowo;*
- *Ustaw kaskadowo;*
- *Rozmieść piktogramy;*
- *Zamknij wszystkie.*

2.7.1. Nowe okno

Polecenie *Nowe okno* powoduje otwarcie nowego okna z dokumentem aktywnym. Ten sam dokument może więc być wyświetlany w wielu oknach jednocześnie. Pozwala to na przykład na wyświetlanie różnych fragmentów tego samego dokumentu. Jeśli dokument jest wyświetlany w wielu oknach, to w tytule okna po nazwie dokumentu jest umieszczony numer okna.



2.7.2. Sąsiadująco poziomo

Polecenie *Sąsiadująco poziomo*, w przypadku otwarcia więcej niż jednego dokumentu, dzieli cały ekran SuperView na okna równej wielkości, każde zawierające jeden z otwartych dokumentów. Jeżeli otwarty jest tylko jeden dokument, to zajmie on całe okno SuperView.

Wynikiem wykonania tego polecenia jest takie ułożenie okien dokumentów, aby jednocześnie wszystkie były widoczne i żadne z nich nie zasłaniało innego, a okna sąsiednie stykały się ze sobą krawędziami.

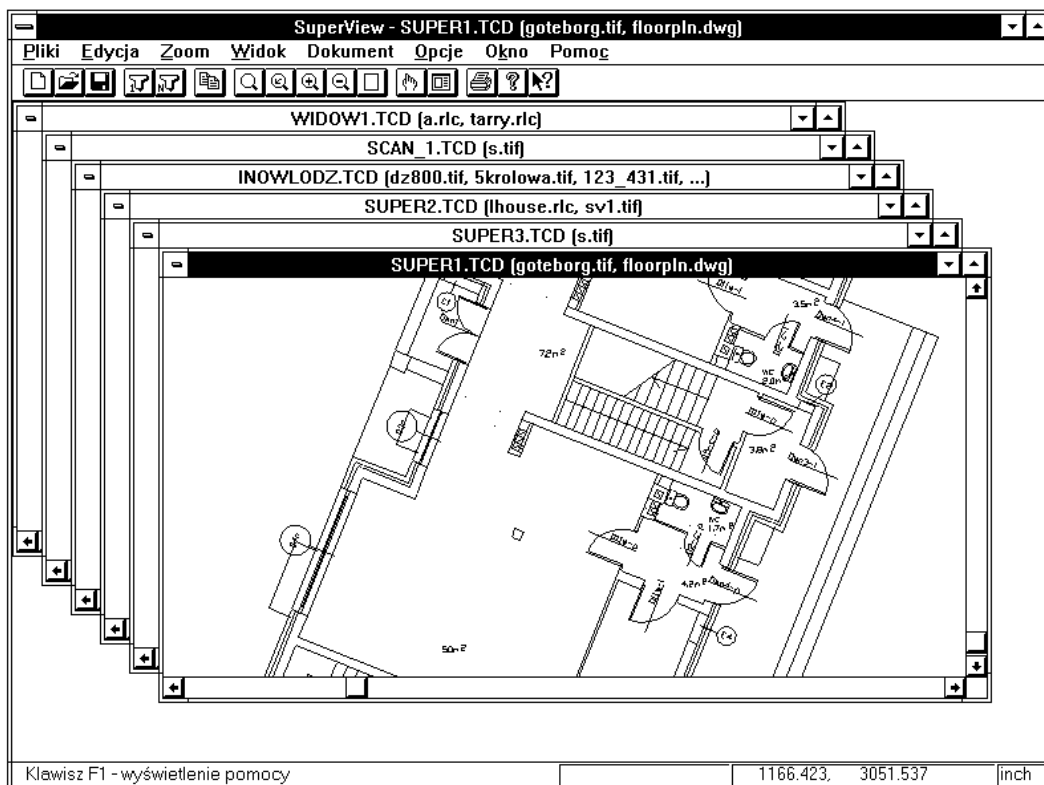
2.7.3. Sąsiadująco pionowo

Polecenie *Sąsiadująco pionowo*, w przypadku otwarcia więcej niż jednego dokumentu, dzieli cały ekran SuperView na okna równej wielkości, każde zawierające jeden z otwartych dokumentów. Jeżeli otwarty jest tylko jeden dokument, to zajmie on całe okno SuperView.

Wynikiem wykonania tego polecenia jest takie ułożenie okien dokumentów, aby jednocześnie wszystkie były widoczne i żadne z nich nie zasłaniało innego, a okna sąsiednie stykały się ze sobą krawędziami.

2.7.4. Kaskadowo

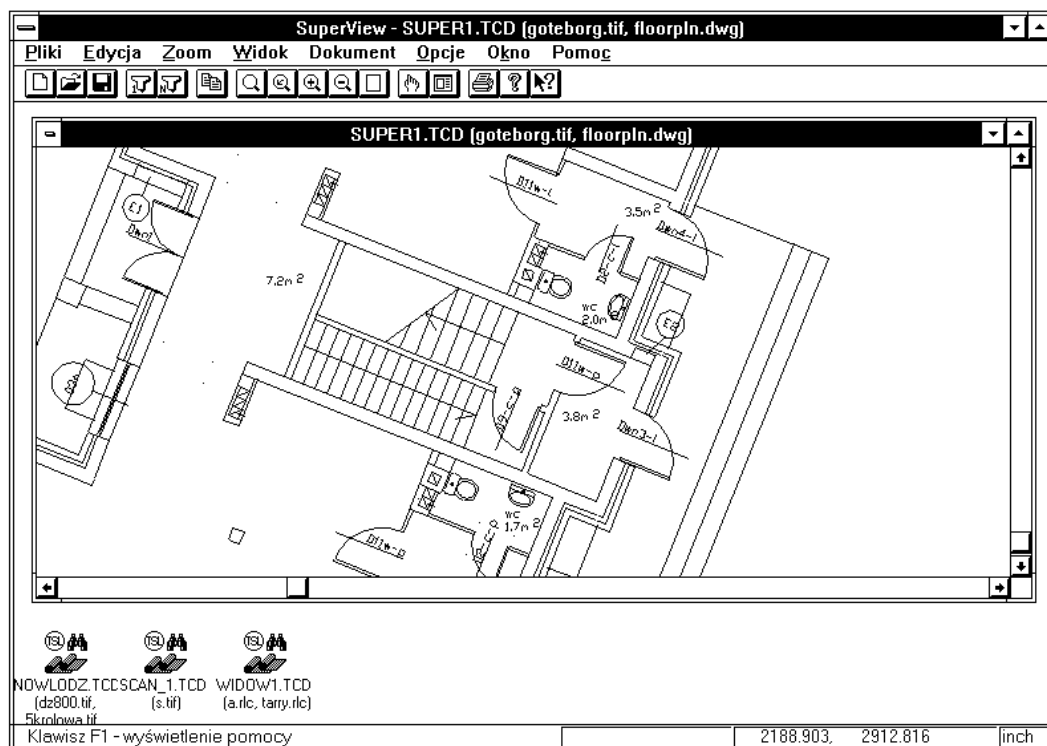
Polecenie *Kaskadowo* w przypadku otwarcia więcej niż jednego dokumentu porządkuje ekran SuperView poprzez ustawienie wszystkich okien dokumentów w taki sposób, aby widoczne były ich nazwy, a ostatnio aktywny dokument pozostał nadal aktywny i widoczny w całości na wierzchu zbudowanego w ten sposób stosu okien.



Jeżeli otwarty jest tylko jeden dokument, to zajmie on całe okno SuperView.

2.7.5. Rozmieść piktogramy

Każde okno z dokumentem może zostać zmniejszone do postaci ikony SuperView z nazwą dokumentu pod nią. Pomimo to, nazwa dokumentu jest obecna na liście otwartych dokumentów na menu *Okno*.

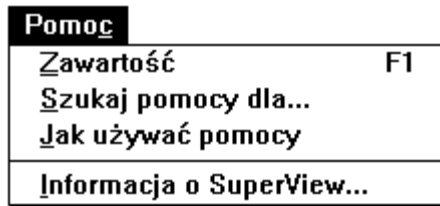


Ikony te można przesuwać pojedynczo za pomocą myszy do nowego położenia. Polecenie *Rozmieść piktogramy* wpływa na położenie ikon dokumentów. Po jego wykonaniu ikony zostaną w sposób uporządkowany rozmieszczone w dolnej części okna głównego SuperView. Klikając myszą w ikonę lub nazwę odpowiadającego jej dokumentu na liście otwartych dokumentów powoduje się przywrócenie stanu wyświetlania okna wraz z dokumentem. Wykonanie polecenia nie zmienia stanu widoczności ikon, tzn. jeżeli któreś z wyświetlanych okien przesłania tą część okna, w której zgrupowane zostały ikony, to pozostaną one nadal niewidoczne. W takiej sytuacji należy przesunąć (ręcznie lub poleceniem *Kaskadowo*) zasłaniające okno.

2.7.6. Zamknij wszystkie

Polecenie *Zamknij wszystkie* powoduje zamknięcie wszystkich otwartych okien dokumentów i jest szczególnie użyteczne przy dużej liczbie jednocześnie otwartych okien.

2.8. Polecenia menu Pomoc



Menu *Pomoc* zawiera następujące polecenia:

- *Zawartość*;
- *Szukaj pomocy dla...*;
- *Jak używać Pomocy*;
- *Informacja o...* .

2.8.1. Zawartość

Polecenie *Zawartość* wyświetla indeks pliku pomocy zawierający hasła, których objaśnienia zawarte są w tym pliku. Dostęp do objaśnienia hasła uzyskuje się przez kliknięcie myszą na wybrane hasło.

2.8.2. Szukaj pomocy dla...

Polecenie *Szukaj pomocy dla...* jest skuteczną metodą odszukiwania niezbędnych informacji. Polecenie aktywuje dialog *Szukaj*. Szukane słowo lub wyrażenie może być wybrane z listy lub wpisane w polu edycyjnym. Po rozpoczęciu wpisywania pole listy przesunie się do tych haseł, które są najbardziej zbliżone do wpisywanego pojęcia. Po wybraniu hasła należy wybrać przycisk *Wyświetl tematy*, co spowoduje wyświetlenie listy tematów. Następnie należy wybrać temat i przycisk *Idź do*, co spowoduje wyświetlenie szukanych informacji.

2.8.3. Jak używać Pomocy

Wybór polecenia *Jak używać Pomocy* powoduje wyświetlenie informacji objaśniającej sposób używania informacji pomocniczej w pliku *Pomocy SuperView*.

2.8.4. Informacja o...

Polecenie *Informacja o...* wyświetla informację na temat numeru wersji i praw autorskich do programu *SuperView*.

3. Dodatki

A. Obsługiwane formaty rastrowe

Program SuperView umożliwia oglądanie i konwertowanie rysunków rastrowych zapisanych w następujących formatach:

Format	Opis formatu	Rozpoznawane kompresje	Rozszerzenia	Kolor	Wiele Stron
RLC	Run Length Code		RLC		
TIFF	Tagged Image File Format	Uncompressed, PackBits LZW CCITT Group 3 Standard CCITT Group 3 Modified CCITT Group 4	TIF	√ √ √	√ √ √ √ √ √
GIF	CompuServe format		GIF	√	
PCX	Paintbrush format			√	
BMP RLE	Windows bitmap	Uncompressed, RLE4, RLE8	BMP DIB	√ √	
DMI			DMI		
ITI			ITI		
CALS			GP4 GC4 CAL MIL		
VIDA R		Uncompressed CCITT Group 3 Standard CCITT Group 3 Modified CCITT Group 4 Vidar RLE	VIM,VID		
DCX	Fax format		DCX		√
CIT	Intergraph G4		CIT		
RLE	Intergraph RLE		RLE		
IG4	CAD-Overlay	Group 4	IG4		

B. Plik TSLSV.INI

Plik tekstowy TSLSV.INI jest kopiowany w trakcie instalacji do katalogu C:\WINDOWS (instalacja jednostanowiskowa) lub katalogu użytkownika (instalacja sieciowa). Przechowywane są w nim różne parametry sterujące programem SuperView. Niektóre z nich mogą być zmieniane w trakcie rutynowej pracy z programem; zmiany pozostałych możliwe są jedynie na drodze edycji pliku.

Składnia wiersza pliku: <Nazwa_parametru>=<wartość>

Składnia wiersza komentarza: [<treść komentarza>]

Wartości niektórych parametrów opisywane jako binarne są 0 lub 1, co odpowiada określeniom: *wyłączone*, *włączone*.

Lista parametrów zapisanych w pliku TSLSV.INI:

Sekcja [**SuperView Settings**]:

- **CmdLineParsMode**

wartość binarna; kontroluje sposób otwarcia plików dokumentów prostych (w formacie rastrowym lub wektorowym) umieszczonych w linii wywołania SuperView:

0 - każdy dokument prosty jest otwierany w oddzielnym oknie; 1- wszystkie dokumenty proste są otwierane w jednym oknie

Sekcja [**TSLRVC Library Settings**]:

- **LastSaveDir**

ścieżkowa nazwa katalogu ostatnio otwieranego dokumentu;

- **LastSaveFilter**

liczbowy kod typu formatu ostatnio otwieranego dokumentu (nie należy modyfikować tego parametru);

- **LastSaveSubFormat**

liczbowy kod typu podformatu ostatnio zapisywanego rysunku rastrowego (nie należy modyfikować tego parametru);

- **ViewBitmapWidth** (*parametr do późniejszego wykorzystania*)

szerokość mapy bitowej widoku w pikselach

- **ViewBitmapHeight** (*parametr do późniejszego wykorzystania*)

wysokość mapy bitowej widoku w pikselach;

- **ClipboardCopyWidth**

szerokość kopii rysunku w calach dla zlecenia *Kopiuj wszystko*;

- **ClipboardCopyHeight**

wysokość mapy bitowej kopii rysunku w calach dla zlecenia *Kopiuj wszystko*;

- **ClipboardCopyXRes**

rozdzielczość kopii w poziomie dla zlecenia *Kopiuj wszystko*;

- **ClipboardCopyYRes**

rozdzielczość kopii w pionie dla zlecenia *Kopiuj wszystko*;

- **ClipboardCopySpecWidth**
szerokość kopii rysunku w calach dla zlecenia *Kopiuj faksowo* i *Kopiuj faksowo do...*;
- **ClipboardCopySpecHeight**
wysokość kopii rysunku w calach dla zlecenia *Kopiuj faksowo* i *Kopiuj faksowo do...*;
- **ClipboardCopySpecXRes**
rozdzielczość kopii w poziomie dla zlecenia *Kopiuj faksowo* i *Kopiuj faksowo do...*;
- **ClipboardCopySpecYRes**
rozdzielczość kopii w pionie dla zlecenia *Kopiuj faksowo* i *Kopiuj faksowo do...*;
- **DelayedClipboardRendering**
wartość binarna; natychmiastowe lub opóźnione przenoszenie danych do Schowka;
- **CopyEmbedded**
wartość binarna; kopiowanie do schowka danych w formacie obiektu osadzanego;
- **CopyLink**
wartość binarna; kopiowanie do schowka danych w formacie łącznika do obiektu dołączanego;
- **CopyBitmap**
wartość binarna; kopiowanie do schowka kopii dokumentu w formacie mapy bitowej DDB (ang. Device Dependent Bitmap);
- **CopyDIBitmap**
wartość binarna; kopiowanie do schowka kopii dokumentu w formacie mapy bitowej DIB (ang. Device Independent Bitmap);
- **CopyMetafile**
wartość binarna; kopiowanie do schowka kopii dokumentu w formacie metafile systemu MS Windows;
- **BRAOpenOptions**
wartość liczbowa w formacie dziesiętnym (bez prefiksu) lub szesnastkowa (z prefiksem 0x); steruje wykorzystywaniem plików parametrów dla rysunków rastrowych; przyjmuje wartość zero lub sumę następujących wartości:
 - 0x0200 - czytaj plik parametrów w formacie RLD (zapewnia kompatybilność ze starymi wersjami oprogramowania TSL);
 - 0x0800 - czytaj plik parametrów w formacie TAF;
 - 0x1000 - blokada zapisu parametrów w formacie RLD;
 - 0x2000 - blokada zapisu parametrów w formacie TAF;Na przykład ustawienie parametru na wartość 0x1A00 (suma wartości 0x1000, 0x0800 i 0x0200) oznacza: "czytaj plik RLD i plik TAF, zapisuj do pliku TAF". Jest to domyślny tryb działania SuperView.
- **DefXRes**
domyślna rozdzielczość w poziomie dla plików rastrowych;
- **DefYRes**
domyślna rozdzielczość w pionie dla plików rastrowych;

- **UseFullViewCache**
wartość binarna; ustawienie na 0 blokuje tworzenie i wykorzystanie mapy bitowej całego dokumentu (patrz opis komendy *Regeneracja*);
- **CopyToOneFile**
wartość binarna; ustawienie na 0 blokuje tworzenie wielostronicowego pliku wynikowego przy konwersji wielu plików wejściowych;
- **MaximizeApplication**
wartość binarna; wartość 1 wymusza otwieranie aplikacji z oknem zajmującym cały ekran;
- **MaximizeView**
wartość binarna; wartość 1 wymusza dopasowanie okna otwieranego dokumentu tak, aby zajmowało maksymalną możliwą część okna aplikacji;
- **ShowTwainInterface**
wartość binarna; aktywuje interfejs skanowania;

Sekcja [**TSLPPL Library Settings**]:

- **FitToPage**
wartość binarna; dopasowywanie skali wydruku tak, aby zajmował on maksymalną powierzchnię arkusza;
- **PrintColors**
wartość binarna; sporządzanie kolorowego wydruku;
- **MetricUnits**
wartość binarna; marginesy i początek w mm (alternatywnie w calach);
- **PrintingScale**
skala wydruku w postaci liczby rzeczywistej;
- **XOffset**
odległość w poziomie lewego górnego rogu wydruku od lewego, górnego rogu aktywnego obszaru na stronie (w calach);
- **YOffset**
odległość w pionie lewego górnego rogu wydruku od lewego, górnego rogu aktywnego obszaru na stronie (w calach);
- **Selection**
wartość binarna; drukuj rysunek (alternatywnie drukuj widok);
- **BufferSize24**
rozmiar w kilobajtach wewnętrznego bufora używanego przy druku rysunków kolorowych 24-bitowych;
- **BufferSize**
rozmiar w kilobajtach wewnętrznego bufora używanego przy druku rysunków (z wyłączeniem rysunków kolorowych 24-bitowych);

Sekcja [**Recent File List**]:

- Poszczególne pozycje specyfikują ostatnie 4 pliki rysunków otwierane przez SuperView;

C. Plik parametrów TAF

Każdy rysunek może mieć stowarzyszony plik parametrów przechowujący dodatkowe informacje, które nie mogą być zapamiętane w oryginalnym pliku rysunku. Ilość informacji, która może być zapamiętane w pliku rysunku zależy do formatu rysunku. Parametry rysunku są zapamiętywane w pliku oryginalnego rysunku, jeśli format to umożliwia i w dodatkowym pliku parametrów o nazwie zgodnej z nazwą pliku rysunku oraz rozszerzeniu TAF. Plik parametrów jest umieszczony w tym samym katalogu co plik rysunku. Parametry zapamiętane w pliku rysunku mają wyższy priorytet niż parametry z pliku parametrów. Tworzenie i wykorzystywanie pliku parametrów jest sterowane parametrem *BRAOpenOptions* z pliku TSLSV.INI.

Plik TAF ma postać tekstową o sekcyjnym formacie zbliżonym do formatu plików INI w systemie MS Windows. Jeśli rysunek rastrowy jest wielostronicowy, to oddzielne sekcje opisują parametry stron. Pierwsza strona jest opisana w sekcji [RasterDrawingParams], druga w sekcji [RasterDrawingParams.1] itd. Parametry rysunków wektorowych (DWG, DXF i HPGL) są opisane w sekcji [VectorDrawingParams]. Dwa rysunki, wektorowy i rastrowy, mające tę samą nazwę używają wspólnego pliku TAF.

Poniżej opisane są parametry rysunku przechowywane w pliku TAF. Rysunki wektorowe używają tylko dwóch parametrów: jednostki i orientację.

Format linii definiującej sekcję:

[<nazwa_sekcji>]

Format linii parametrów:

<nazwa_parametru>=<wartość_parametru>

Opis parametrów:

Units - wartość numeryczna definiująca jednostki rysunku:

- 1 - inch
- 2 - foot
- 3 - yard
- 4 - mile
- 5 - millimeter
- 6 - centimeter
- 7 - meter
- 8 - kilometer

Color - numer koloru z palety AutoCAD-a (parametr ważny tylko dla rysunków rastrowych monochromatycznych)

Orientation - Orientacja rysunku na ekranie. Orientacja jest zdefiniowana poniżej dla rysunku rastrowego, ale ma identyczne znaczenie dla rysunków wektorowych. Orientacja przyjmuje jedną z poniższych wartości:

- 1 - pierwsza linia na górze, pierwsza kolumna z lewej
- 2 - pierwsza linia na górze, pierwsza kolumna z prawej
- 3 - pierwsza linia na dole, pierwsza kolumna z prawej
- 4 - pierwsza linia na dole, pierwsza kolumna z lewej
- 5 - pierwsza linia z lewej, pierwsza kolumna na górze
- 6 - pierwsza linia z prawej, pierwsza kolumna na górze
- 7 - pierwsza linia z prawej, pierwsza kolumna na dole
- 8 - pierwsza linia z lewej, pierwsza kolumna na dole

XInsertionPoint - współrzędna X lewego dolnego rogu rysunku;

YInsertionPoint - współrzędna Y lewego dolnego rogu rysunku;

XScale - pozioma skala rysunku;

YScale - pionowa skala rysunku;

XResolution - pozioma rozdzielczość rysunku;

YResolution - pionowa rozdzielczość rysunku;

Comment - komentarz.

D. Programowalność SuperView przez OLE2 Automation

SuperView może być programowany przez aplikacje zewnętrzne za pomocą mechanizmów OLE 2.0 Automation. SuperView implementuje dziewięć typów programowalnych obiektów. Za pośrednictwem takich obiektów można zlecać SuperView wykonywanie określonych zadań. Obiekty te wykorzystują do komunikacji interfejsy IDispatch zgodnie ze standardem OLE 2.0. Interfejsy te są dostępne bezpośrednio w językach Visual Basic, Visual Basic for Applications, Access Basic, a także w innych programach, będących klientami OLE 2.0 Automation.

Programowalne obiekty SuperView

SuperView implementuje następujące typy programowalnych obiektów.

- *AppHandle*;
- *Application*;
- *Document*;
- *CompDoc*;
- *SimpleDoc*;
- *CompElem*;
- *CompEnum*;
- *View*;
- *ExtFileName*;

Obiekty *AppHandle* i *ExtFileName* mają odpowiednio identyfikatory programowe "TSLSuperView.AppHandle" i "TSLSuperView.FileName". Można je bezpośrednio tworzyć z zewnętrznych aplikacji (np. w Visual Basicu za pomocą funkcji *CreateObject*). Obiekty pozostałych typów tworzone są przez wywołanie odpowiednich metod obiektów już istniejących. Wyjątkiem jest obiekt *Document*, który można utworzyć także za pomocą komendy Wstaw Obiekt (ang. *Insert Object*).

D.1. Obiekt AppHandle

Aby wystartować SuperView przez OLE 2.0 Automation, należy utworzyć obiekt *AppHandle* (o nazwie "TSLSuperView.AppHandle"). Głównym celem istnienia tego obiektu jest zapewnienie aplikacjom zewnętrznym dostępu do obiektu *Application*. Z przyczyn technicznych obiekt *Application* nie powinien być tworzony bezpośrednio.

Metody

RvcApp

Parametry: Brak.

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Zwraca interfejs IDispatch obiektu Application, reprezentującego instancję SuperView.

CloseRvcApp

Parametry: Brak.

Typ wyniku: LONG

Opis: Zamyka SuperView.

D.2. Obiekt Application

Obiekt Application reprezentuje instancję aplikacji SuperView. Dostęp do tego obiektu uzyskuje się wywołując metodę RvcApp obiektu AppHandle (specjalnie w tym celu utworzonego).

Własności

WindowHandle

Typ: LONG

Opis: Uchwyt (w sensie Windows API) okna głównego aplikacji SuperView. Ta własność jest tylko do odczytu.

Metody

OpenDocument

Parametry: STRING FileName

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Otwiera w SuperView dokument o podanej w parametrze nazwie i zwraca interfejs IDispatch obiektu Document, utworzonego przez SuperView dla tego dokumentu. Nazwa dokumentu powinna być nazwą istniejącego pliku w jednym z formatów, podtrzymywanych przez SuperView.

CloseDocument

Parametry: DISPATCH_OBJECT Document
Typ wyniku: Brak.
Opis: Przyjmuje w parametrze interfejs IDispatch obiektu Document. Zamyka w SuperView dokument związany z tym obiektem.

Scan

Parametry: SHORT PageNum
Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT
Opis: Tworzy nowy dokument i wykonuje do niego skanowanie z aktualnie wybranego źródła. W wypadku pomyślnego zakończenia tej operacji, zwraca interfejs IDispatch utworzonego dokumentu. Jeśli parametr PageNum jest równy 1, skanowany jest dokument jednostronicowy. Jeżeli zaś parametr PageNum jest różny od 1, wykonywane jest skanowanie wielostronicowe.

D.3. Obiekt Document

Obiekt Document można utworzyć, wywołując metodę OpenDocument na rzecz obiektu Application. Można też odwoływać się do obiektu utworzonego poprzez Insert Object.

Własności

ExtentsXmin, ExtentsXmax, ExtentsYmin i ExtentsYmax

Typ: DOUBLE
Opis: Współrzędne w świecie rzeczywistym prostokąta dokumentu. Te cztery własności są tylko do odczytu.

View

Typ: DISPATCH_OBJECT
Opis: Własność View zawiera interfejs obiektu View, stowarzyszonego z danym obiektem Document. Własność ta jest tylko do odczytu.

ParentApplication**Typ:** DISPATCH_OBJECT**Opis:** Własność ParentApplication zawiera interfejs obiektu Application, nadrzędnego w stosunku do danego obiektu Document. Własność ta jest tylko do odczytu.

CompoundDoc**Typ:** DISPATCH_OBJECT**Opis:** Własność CompoundDoc zawiera interfejs obiektu *CompDoc*, który to obiekt jest związany z danym obiektem *Document*. Własność ta jest tylko do odczytu.**Metody**

CopyViewToClipboard**Parametry:** DOUBLE Xmin
DOUBLE Ymin
DOUBLE Xmax
DOUBLE Ymax
DOUBLE Width
DOUBLE Height
DOUBLE XRes
DOUBLE YRes
SHORT Flags**Typ wyniku:** SHORT**Opis:** Kopiuje do schowka widok danego dokumentu. Parametry Xmin, Ymin, Xmax, Ymax określają źródłowe okno widoku do skopiowania. Parametry Width i Height określają docelowe rozmiary skopiowanego widoku, a XRes i YRes - jego docelowe rozdzielczości (odpowiednio poziomą i pionową). Parametr Flags jest sumą wartości o następujących znaczeniach:

- 1 - nie uwzględniaj poniższych wartości, lecz parametry domniemane (z pliku TSLSV.INI)
- 2 - kopiuje mapę bitową zależną od urządzenia
- 4 - kopiuje mapę bitową niezależną od urządzenia
- 8 - kopiuje metafile
- 16 - kopiuje odwołanie (ang. link) do obiektu OLE
- 32 - kopiuje obiekt OLE
- 64 - kopiowanie opóźnione

CopyDocToClipboard

Parametry: DOUBLE Width
DOUBLE Height
DOUBLE XRes
DOUBLE YRes
SHORT Flags

Typ wyniku: SHORT

Opis: Kopiuje do schowka dany dokument. Parametry Width i Height określają docelowe rozmiary skopiowanego dokumentu, a XRes i YRes - jego docelowe rozdzielczości (odpowiednio poziomą i pionową). Parametr Flags jest sumą wartości o znaczeniach takich, jak w metodzie CopyViewToClipboard.

CopyDocToFile

Parametry: DOUBLE Width
DOUBLE Height
DOUBLE XRes
DOUBLE YRes
DISPATCH_OBJECT ExtFileName

Typ wyniku: SHORT

Opis: Kopiuje dokument do pliku. Parametry Width, Height, XRes i YRes mają znaczenie takie, jak analogiczne parametry w metodzie CopyDocToClipboard. Parametr ExtFileName określa nazwę i format docelowego pliku.

Regenerate

Parametry: Brak.

Typ wyniku: Brak.

Opis: Aktualizuje i wyświetla widok danego dokumentu.

GetExtFileName

Parametry: Brak.

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT ExtFileName

Opis: Tworzy obiekt typu ExtFileName, zawierający informacje o nazwie pliku, formacie i podformacie danego dokumentu.

Save

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Jeśli w dokumencie dokonano jakichś zmian (na przykład, zmodyfikowano pewną jego własność), to wywołanie metody `Save` spowoduje odpowiednią aktualizację macierzystego pliku dokumentu. Zwraca 1 w przypadku pomyślnego zakończenia, a 0 w przeciwnym wypadku.

SaveAs

Parametry: DISPATCH_OBJECT ExtFileName

Typ wyniku: SHORT

Opis: Zapisuje dany dokument w pliku, którego nazwa, format i podformat określone są w podanym jako parametr obiekcie `ExtFileName`. Może służyć do konwersji formatów. Zwraca 1 w przypadku pomyślnego zakończenia, a 0 w przeciwnym wypadku. Metoda `SaveAs` nie kontroluje, czy dany dokument można zapisać w danym formacie, jak to podaje tabela w Dodatku A. Za to odpowiedzialny jest jej użytkownik. Na przykład, próba zapisu dokumentu kolorowego w TIFF grupa IV jest niepoprawna. Interakcyjny wybór formatu i podformatu o danej liczbie kolorów i stron zapewnia metoda `SaveFileDialog` obiektu `ExtFileName`.

D.4. Obiekt `CompDoc`

Z każdym obiektem typu *Document* jest stowarzyszony obiekt typu *CompDoc*. Interfejs do niego uzyskuje się przez odczyt własności `CompoundDoc` danego obiektu *Document*.

Własności

IsSimple

Typ: SHORT

Opis: Niezerowa własność stała.

IsOnStorage

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu. Ma wartość zero, jeśli dany dokument złożony został otwarty na pliku. Jeżeli zaś został otwarty na pojemniku (ang. *storage*), jak n.p. dokumenty osadzone (ang. *embedded*), własność ta ma wartość niezerową.

SelectedElementCount

Typ: SHORT

Opis: Liczba zaselektowanych elementów danego dokumentu złożonego. Własność tylko do odczytu.

DocName

Typ: STRING

Opis: Nazwa dokumentu.

ElementCount

Typ: SHORT

Opis: Liczba elementów danego dokumentu złożonego. Własność tylko do odczytu.

Units

Typ: SHORT

Opis: Kod jednostki miary dla danego dokumentu złożonego. Wartości interpretowane tak, jak kod jednostki miary w pliku TAF (patrz *Dodatek C*).

ExtXmin, ExtYmin, ExtXmax and ExtYmax

Typ: DOUBLE

Opis: Wyrażone w calach współrzędne w świecie rzeczywistym prostokąta (ang. *extents*) dokumentu złożonego. Te cztery własności są tylko do odczytu.

Metody

SetExtents

Parametry: DOUBLE Xmin
DOUBLE Ymin
DOUBLE Xmax
DOUBLE Ymax
SHORT Units

Typ wyniku: SHORT

Opis: Ustawia prostokąt dokumentu złożonego. Wartości parametru *Units* są interpretowane tak, jak kod jednostki miary w pliku TAF (patrz *Dodatek C*). Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

CopyToFile

Parametry: STRING FileName

Typ wyniku: SHORT

Opis: Kopiuje dokument złożony do pliku o podanej nazwie. Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

AddElement

Parametry: STRING ElementName

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Tworzy obiekt typu *CompElem* i włącza go do struktury danego dokumentu złożonego. Zwraca interfejs utworzonego obiektu.

DeleteElement

Parametry: STRING ElementName

Typ wyniku: SHORT

Opis: Usuwa z dokumentu złożonego obiekt *CompElem* o podanej nazwie. Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

FindElement

Parametry: STRING ElementName

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Zwraca interfejs obiektu *CompElem* reprezentującego element dokumentu złożonego o podanej nazwie.

StartEnumeration

Parametry: SHORT Options

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Tworzy obiekt *CompEnum* i zwraca jego interfejs. Obiekt taki służy do enumeracji (wyliczania) elementów danego dokumentu złożonego. Parametr Options może być zerem albo sumą wybranych spośród poniższych wartości (flag):

- 1 - użycie tej flagi blokuje wyliczanie elementów znajdujących się na niższych poziomach drzewa dokumentu złożonego;
- 2 - użycie tej flagi blokuje wyliczanie elementów znajdujących się aktualnie w stanie niewidocznym;
- 4 - użycie tej flagi powoduje wyliczanie jedynie tych elementów, których dokumenty podległe są dokumentami prostymi;
- 8 - użycie tej flagi powoduje wyliczanie jedynie elementów znajdujących się aktualnie w stanie zaselekcjonowanym.

CRMAddFile

Parametry: STRING FileName
 STRING ElementName
 SHORT ConnectionType

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Dodaje rysunek z danego pliku do ciągłej mapy rastrowej - ustawia go w tym samym układzie współrzędnych, co dany dokument złożony. Użycie metody CRMAddFile jest wygodnym sposobem tworzenia dokumentów złożonych i odpowiada wykonaniu następujących operacji, które można też wykonać oddzielnie:

- utworzenie nowego obiektu *CompElem*;
- utworzenie nowego obiektu *SimpleDoc* w oparciu o dany plik z rysunkiem;
- uczynienie właśnie utworzonego obiektu *SimpleDoc* dokumentem potomnym właśnie utworzonego obiektu *CompElem*;
- ustawienie własności *Viewport* i *Window* obiektu *CompElem* na ten sam prostokąt, co prostokąt (ang. *extents*) obiektu *SimpleDoc*;
- metoda ta zwraca interfejs utworzonego obiektu *CompElem*.

Parametr *ConnectionType* w obecnej wersji SuperView powinien mieć wartość zero.

ManageDialog

Parametry: LONG ParentWindowHandle

Typ wyniku: SHORT

Opis: Aktywuje dialog *Dokument złożony*, który pozwala na edycję struktury i parametrów danego dokumentu złożonego. Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

D.5. Obiekt CompElem

Obiekty typu *CompElem* są elementami obiektów typu *CompDoc*. Każdy obiekt *CompElem* jest stale związany z jednym i tym samym obiektem *CompDoc* - rodzicem. Każdy obiekt *CompElem* może mieć jeden potomny obiekt typu *CompDoc* albo *SimpleDoc*. Obiekt *CompElem* określa jaką część jego dokumentu potomnego będzie widoczna w jakiej części jego dokumentu rodzicielskiego. Służą do tego dwa ważne pojęcia: *viewport* i *okno*. *Viewport* to prostokąt określony we współrzędnych dokumentu rodzicielskiego, który ma być zajęty przez obszar *okna* dokumentu potomnego. *Okno* to prostokąt określony we współrzędnych dokumentu potomnego, który ma być widoczny w obszarze *viewportu* w dokumencie rodzicielskim.

Własności

ElementName

Typ: STRING
Opis: Nazwa danego elementu.

ElementDocConnectionType

Typ: SHORT
Opis: Własność tylko do odczytu. W obecnej wersji SuperView jest zawsze równa zero. Oznacza to, że dokument potomny jest w innym pliku dyskowym, niż dokument złożony.

ElementStatus

Typ: SHORT
Opis: Własność tylko do odczytu. Zero albo suma pewnych spośród poniższych wartości (flag):
 1 - element jest włączony (ang. *enabled*) - jego dokument potomny jest widoczny;
 2 - element jest aktualnie zaselektowany.

IsEnabled

Typ: SHORT
Opis: Własność tylko do odczytu. Wartość niezerowa oznacza, że element jest włączony (ang. *enabled*) - jego dokument potomny jest widoczny; wartość zerowa oznacza, że element nie jest włączony.

IsSelected

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu. Wartość niezerowa oznacza, że element jest zaselektowany, wartość zerowa oznacza, że element nie jest zaselektowany.

HasDocument

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu. Wartość niezerowa oznacza, że element ma dokument potomny, wartość zerowa oznacza, że element nie ma jeszcze dokumentu potomnego.

IsDocumentSimple

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu. Jeżeli dany element ma dokument potomny i ten dokument potomny jest dokumentem prostym, to własność ta ma wartość niezerową. W przeciwnym przypadku jest zerowa.

WindowXmin, WindowYmin, WindowXmax and WindowYmax

Typ: DOUBLE

Opis: *Okno* elementu (w calach). Prostokąt określony we współrzędnych dokumentu potomnego, który jest widoczny w obszarze *viewportu* w dokumencie rodzicielskim. Te cztery własności są tylko do odczytu.

ViewportXmin, ViewportYmin, ViewportXmax and ViewportYmax

Typ: DOUBLE

Opis: *Viewport* elementu (w calach). Prostokąt określony we współrzędnych dokumentu rodzicielskiego, który jest zajęty przez obszar *okna* dokumentu potomnego. Te cztery własności są tylko do odczytu.

Metody

SetElementDoc

Parametry: SHORT ConnectionType
 STRING FileName
 SHORT Mode

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Tworzy dokument i dołącza go jako dokument potomny do danego obiektu *CompElem*. Jeśli parametr *FileName* jest nazwą pliku z rysunkiem rastrowym albo wektorowym, to tworzony jest dokument prosty (obiekt *SimpleDoc*). Jeżeli parametr *FileName* jest nazwą pliku z dokumentem złożonym, to jako dokument potomny tworzony jest obiekt typu *CompDoc*. W obecnej wersji SuperView parametry *ConnectionType* oraz *Mode* powinny mieć wartość zero.

GetElementDoc

Parametry: Brak.

Typ wyniku: DISPATCH_OBJECT

Opis: Zwraca interfejs obiektu dokumentu potomnego. Może to być obiekt typu *SimpleDoc* albo *CompDoc*. Typ takiego obiektu można poznać po wartości własności *IsSimple*.

SetElementViewport

Parametry: DOUBLE Xmin
 DOUBLE Ymin
 DOUBLE Xmax
 DOUBLE Ymax

Typ wyniku: SHORT

Opis: Ustawia obszar *viewportu* dla danego elementu dokumentu złożonego. *Viewport* elementu to prostokąt określony we współrzędnych dokumentu rodzicielskiego, który ma być zajęty przez obszar *okna* dokumentu potomnego danego *viewportu*.

SetElementWindow

Parametry: DOUBLE Xmin
 DOUBLE Ymin
 DOUBLE Xmax
 DOUBLE Ymax

Typ wyniku: SHORT

Opis: Ustawia obszar *okna* dla danego elementu dokumentu złożonego. *Okno* to prostokąt określony we współrzędnych dokumentu potomnego danego elementu, który ma być widoczny w obszarze *viewportu* w dokumencie rodzicielskim.

MoveElement

Parametry: SHORT MoveType

Typ wyniku: SHORT

Opis: Elementy należące do jednego obiektu *CompDoc* są między sobą uporządkowane - jest określona ich kolejność. Jest to kolejność w której są wyświetlane i drukowane. Zmieniając tą kolejność można wpływać na sposób nakładania się ich dokumentów potomnych. Parametr *MoveType* może mieć jedną z poniższych wartości:

- 0 - przemieść dany element na samą górę;
- 1 - przemieść dany element o jeden krok do góry;
- 2 - przemieść dany element o jeden krok do dołu;
- 3 - przemieść dany element na sam dół.

D.6. Obiekt SimpleDoc

Obiekt *SimpleDoc* reprezentuje w strukturze dokumentu złożonego dokument prosty - oparty na pojedynczym pliku z rysunkiem. Interfejs istniejącego obiektu *SimpleDoc* można uzyskać przez wywołanie metody *GetElementDoc* obiektu *CompElem*. Obiekt *SimpleDoc* można utworzyć przy pomocy metody *SetElementDoc* obiektu *CompElem* albo metody *CRMAAddFile* obiektu *CompDoc*.

Własności

IsSimple

Typ: SHORT

Opis: Stała wartość zero.

IsOnStorage

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu. Ma wartość zero, jeśli dany dokument prosty został otwarty na pliku. Jeżeli zaś został otwarty na pojemniku (ang. *storage*), własność ta ma wartość niezerową.

LibID

Typ: SHORT

Opis: 1 dla rysunków rastrowych, 2 dla rysunków wektorowych.

DocName

Typ: STRING

Opis: Nazwa dokumentu prostego.

CurrentPage

Typ: SHORT

Opis: Numer bieżącej strony rysunku. Własność tylko do odczytu.

TotalPages

Typ: SHORT

Opis: Całkowita liczba stron danego rysunku. Własność tylko do odczytu.

DrawingFileName

Typ: STRING

Opis: Nazwa pliku, na którym otwarto rysunek danego dokumentu prostego. Własność tylko do odczytu.

Units

Typ: SHORT

Opis: Kod jednostki miary dla danego dokumentu prostego. Wartości interpretowane tak, jak kod jednostki miary w pliku TAF (patrz *Dodatek C*).

Orient

Typ: SHORT

Opis: Kod orientacji danego dokumentu prostego. Wartości interpretowane tak, jak kod orientacji w pliku TAF (patrz *Dodatek C*).

RasterWidth

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu określona jedynie dla rysunków rastrowych. Liczba pikseli w jednej linii rastrowej rysunku.

RasterHeight

Typ: SHORT

Opis: Własność tylko do odczytu określona jedynie dla rysunków rastrowych. Liczba linii rastrowych rysunku.

NumOfColors

Typ: LONG

Opis: Własność tylko do odczytu. Liczba kolorów rysunku. Równa 2 do potęgi liczba bitów na piksel (dla rysunków rastrowych) albo 256 (dla rysunków wektorowych).

Scale

Typ: DOUBLE

Opis: Skala rysunku rastrowego.

Xins, Yins

Typ: DOUBLE

Opis: Własności tylko do odczytu. Współrzędne lewego dolnego rogu rysunku (punktu wstawienia).

ExtXmin, ExtYmin, ExtXmax and ExtYmax

Typ: DOUBLE

Opis: Wyrażone w calach ekstenty (ang. *extents*) rysunku dokumentu prostego. Te cztery własności są tylko do odczytu.

Metoda

SetInsPnt

Parametry: DOUBLE Xins
DOUBLE Yins

Typ wyniku: SHORT

Opis: Ustawia punkt wstawienia (lewy dolny róg) rysunku rastrowego. Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

D.7. Obiekt CompEnum

Obiekty typu *CompEnum* służą do enumeracji (wyliczania) elementów dokumentów złożonych, dla których zostały utworzone. Tworzy się je za pomocą metody *StartEnumeration* obiektu *CompDoc*. Parametr *Options* tejże metody pozwala określić jakie kategorie elementów mają być wyliczane.

Własności

CurrentElement

Typ: DISPATCH_OBJECT

Opis: Jeżeli wywołanie metody *GetNextElement* spowoduje wyliczenie kolejnego elementu, to jego interfejs jest kopiowany do tej własności.

EndOfEnumeration

Typ: SHORT

Opis: Jeżeli wywołanie metody *GetNextElement* spowoduje wyliczenie kolejnego elementu, to metoda ta zwraca wartość niezerową i ustawia niniejszą własność na zero. W przeciwnym wypadku własność ta ma wartość niezerową.

Metody

GetNextElement

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Znajduje następny element do wyliczenia. Jeżeli znajdzie taki element (bo nie wszystkie elementy były dotychczas wyliczone), wpisuje jego interfejs do własności *CurrentElement*, a własność *EndOfEnumeration* ustawia na zero i zwraca wartość niezerową. W przeciwnym wypadku własność *EndOfEnumeration* ma wartość niezerową, a metoda *GetNextElement* zwraca zero.

StopEnumeration

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Usuwa obiekt *CompEnum*. Zwraca 0 w przypadku pomyślnego zakończenia, a wartość niezerową w przeciwnym przypadku.

D.8. Obiekt View

Dostęp do obiektu View uzyskuje się poprzez własność View (tylko do odczytu) obiektu Document.

Własności

BitmapSizeX i BitmapSizeY

Typ: SHORT

Opis: Rozmiary mapy bitowej, użytej do reprezentacji widoku.

WorldWindowXmin, WorldWindowXmax, WorldWindowYmin i WorldWindowYmax

Typ: DOUBLE

Opis: Współrzędne w świecie rzeczywistym prostokąta danego widoku. Te cztery własności są tylko do odczytu.

WindowHandle

Typ: LONG
Opis: Uchwyt (w sensie Windows API) okna danego widoku. Ta własność jest tylko do odczytu.

Metody

ZoomExtents

Parametry: Brak.
Typ wyniku: SHORT
Opis: Wykonuje zoom całego rysunku. Zwraca 0.

ZoomWindowImmediate

Parametry: DOUBLE ZoomXmin
 DOUBLE ZoomYmin
 DOUBLE ZoomXmax
 DOUBLE ZoomYmax
Typ wyniku: SHORT
Opis: Wykonuje zoom prostokąta o podanych współrzędnych w świecie rzeczywistym. Zwraca 0.

ZoomWindowInteractive

Parametry: SHORT Typ
Typ wyniku: SHORT
Opis: Pozwala interakcyjnie (za pomocą myszy) określić wymagany obszar dla operacji zoom. Wartość parameru Typ nie jest w obecnej wersji brana pod uwagę. Zwraca 0.

ZoomPrevious

Parametry: Brak.
Typ wyniku: SHORT
Opis: Przywraca poprzednie rozmiary prostokąta widoku. Zwraca 0.

ZoomIn

Parametry: DOUBLE Ratio
Typ wyniku: SHORT
Opis: Wykonuje zoom prostokąta o wymiarach w świecie rzeczywistym Ratio razy mniejszych, od wymiarów prostokąta bieżącego widoku. Zachowuje środek prostokąta widoku. Zwraca 0.

ZoomOut

Parametry: DOUBLE Ratio

Typ wyniku: SHORT

Opis: Wykonuje zoom prostokąta o wymiarach w świecie rzeczywistym Ratio razy większych, od wymiarów prostokąta bieżącego widoku. Zachowuje środek prostokąta widoku. Zwraca 0.

Zoom1x1

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Wykonuje zoom w skali takiej, że jednemu calowi dokumentu na papierze odpowiada jeden cal dokumentu na ekranie. Zwraca 0.

Print

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Drukuje bieżący widok dla aktualnych ustawień parametrów wydruku. Zwraca 0.

PrintSetup

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Aktywuje okienko dialogowe do interakcyjnej edycji ustawień parametrów wydruku. Zwraca 0.

PrintPreview

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Aktywuje okienko dialogowe parametrów podglądu wydruku oraz okno podglądu wydruku. Zwraca 0.

D.9. Obiekt ExtFileName

Obiekty ExtFileName mogą być używane niezależnie od pozostałych obiektów implementowanych przez SuperView. Służą do zebrania w jednym obiekcie następujących informacji o dokumencie: nazwy pliku, nazwy formatu i nazwy podformatu.

Własności

FileName

Typ: STRING
Opis: Nazwa pliku dokumentu.

FormatName

Typ: STRING
Opis: Nazwa formatu pliku dokumentu.

SubformatName

Typ: STRING
Opis: Nazwa podformatu pliku dokumentu.

Metody

IsRasterFile

Parametry: Brak.

Typ wyniku: BOOL

Opis: Zwraca TRUE, jeśli własność FileName to nazwa pliku rastrowego z rozszerzeniem podtrzymywany przez SuperView. W przeciwnym razie zwraca FALSE.

IsVectorFile

Parametry: Brak.

Typ wyniku: BOOL

Opis: Zwraca TRUE, jeśli własność FileName to nazwa pliku wektorowego z rozszerzeniem podtrzymywany przez SuperView. W przeciwnym razie zwraca FALSE.

OpenFileDialog

Parametry: STRING Caption

Typ wyniku: SHORT

Opis: Aktywuje okienko dialogowe, pozwalające wybrać istniejący plik o rozszerzeniu podtrzymywany przez SuperView. Jeśli użytkownik wybierze plik, to jego parametry są zapisywane w odpowiednich własnościach obiektu ExtFileName a metoda OpenFileDialog zwraca 0. Jeśli użytkownik nie wybierze pliku, metoda zwraca -1. Stan początkowy okienka nie zależy od bieżących wartości własności obiektu ExtFileName, ale jest taki, jak przy poprzednim użyciu dialogu otwarcia pliku.

SaveFileDialog

Parametry: STRING Caption
 SHORT Colors
 SHORT Pages

Typ wyniku: SHORT

Opis: Aktywuje okienko dialogowe, pozwalające wybrać plik do zapisu. Do wyboru są rozszerzenia plików związane z formatami, dla których SuperView podtrzymuje zapis z liczbą kolorów równą dokładnie wartości parametru Colors i liczbą stron równą wartości parametru Pages. Aktualnie podtrzymywane wartości parametru Colors to 256, 16, 2 i 0, gdzie 0 oznacza 2^{24} , czyli około 16.8 mln kolorów. Parametr Pages równy 1 nie ogranicza wyboru formatu pliku. Wartość 2 parametru Pages powoduje ograniczenie wyboru do formatów wielostronicowych (obecnie są to TIFF i DCX). Jeśli użytkownik wybierze plik, to jego parametry są zapisywane w odpowiednich własnościach obiektu ExtFileName a metoda OpenFileDialog zwraca 0. Jeśli użytkownik nie wybierze pliku, metoda zwraca -1. Po ustawieniu własności, można je, na przykład, odczytać, albo też przekazać obiekt ExtFileName jako parametr dla metody SaveAs obiektu Document.

DetectFormat

Parametry: Brak.

Typ wyniku: SHORT

Opis: Ustawia własności FormatName i SubformatName na nazwę formatu i podformatu (odpowiednio) pliku o nazwie, pochodzącej z własności FileName. W przypadku pomyślnego zakończenia zwraca 0. W przeciwnym wypadku zwraca -1.

D.10. Przykłady wywoływania SuperView ze środowiska Visual Basic

SuperView jest automatycznie uruchamiany, kiedy aplikacja tworzy obiekt AppHandle albo też ExtFileName. Zwykle najpierw tworzony jest obiekt AppHandle, bo za jego pomocą można utworzyć obiekt Application, na przykład w następujący sposób:

```
Dim AppHandle As Object  
Dim App As Object
```

```
Set AppHandle = CreateObject ("TSLSuperView.AppHandle")  
Set App = AppHandle.RvcApp
```

Przy pomocy obiektu typu `Application` można, na przykład, zeskanować dokument i zapisać go w pliku o podanej interakcyjnie nazwie:

```
Dim Doc As Object
Set Doc = App.Scan (1)           `skanowanie jednostronicowe z zapisaniem
                                  utworzonego rysunku w pliku o
                                  interakcyjnie podanych parametrach

App.CloseDocument Doc           `zamknięcie dokumentu
Set Doc = Nothing               `usunięcie obiektu Doc
```

Można także otworzyć dokument znajdujący się na dysku i, na przykład, zmienić jego parametry:

```
Dim File As Object

While File.OpenFileDialog ("Podaj nazwę pliku do otwarcia")
Wend

Set Doc = App.OpenDocument (File.FileName)
Set File = Nothing             `usunięcie obiektu File

Dim View As Object

Set View = Doc.View
View.ZoomIn 0.8                `zmiana widoku dokumentu

If Doc.CompDoc.ManageDialog (me.hWnd) `aktywuj dialog do edycji
                                  dokumentu

    Doc.Regenerate              `odrysowanie dokumentu w przypadku
                                  zmiany parametrów

End If

App.CloseDocument Doc         `zamknięcie dokumentu
Set View = Nothing            `usunięcie obiektu View
Set Doc = Nothing             `usunięcie obiektu Doc

AppHandle.CloseRvcApp         `zamknięcie SuperView
Set App = Nothing
Set AppHandle = Nothing
```

Indeks

A

aktywny dokument, 5, 10, 22
aktywny dokument, 19
aplikacja obsługująca w standardzie OLE 2.0, 6

C

ciągnij i upuść, 2, 6

D

deinstalacja, 4

F

format rastrowy, 21
format wielostronicowy, 11

I

instalacja automatyczna, 3
instalacja programu, 3

K

konwersja formatów rastrowych, 6

M

marginesy, 13, 14
menu
 Dokument, 25
 Edycja, 18
 Okno, 33

Opcje, 32
Plik, 8
Pomoc, 37
Widok, 23
Zoom, 21

O

obiekt
 AppHandle, 45
 Application, 46
 CompDoc, 50
 CompElem, 55
 CompEnum, 61
 Document, 47
 ExtFileName, 64
 SimpleDoc, 58
 View, 62
obsługiwane formaty rastrowe, 39

P

parametry rysunku rastrowego
 efektywne rozmiary rysunku, 29
 jednostki, 29
 kolor, 29
 opis rysunku, 29
 rozdzielczość, 29
 skala, 29
 współrzędne punktu odniesienia, 29
 zmiana orientacji, 29
parametry rysunku wektorowego, 29
parametry wydruku
 drukuj do pliku, 14
 drukuj w kolorach, 14
 jakość, 14
 liczba kopii, 14
 początek, 13
 skala, 13
 zakres wydruku, 14
pasek narzędziowy, 5, 6, 23
pasek stanu, 5, 6, 23, 24
plik parametrów, 30, 43
plik TSLSV.INI, 8, 15, 19, 20, 40
początek wydruku, 15

polecenie

Cały dokument, 22
Dodaj, 27
Dokument, 25
Dokument złożony, 26
Drukuj, 12, 13
Edycja, 18
Informacja o, 37
Inicjuj okno widoczne, 28
Jak używać Pomocy, 37
Jedna strona, 17
Kaskadowo, 35
Kolejność, 27
Koniec, 18
Konwertuj, 11
Kopiuj faksowo, 20
Kopiuj faksowo do, 20
Kopiuj widok, 19
Kopiuj wszystko, 19
Nowe okno, 33
Nowy, 9
Okno, 10, 22, 33
Opcje, 32
Otwórz, 9, 11
Parametry rysunku, 28
Parametry skanowania, 18, 32
Pasek Narzędziowy, 23
Pasek Stanu, 24
Plik, 6, 8
Podgląd wydruku, 12, 13
Pomoc, 6, 37
Poprzedni, 22
Powiększ, 22
Przesuń, 28
Regeneracja, 30
Rozmiecać piktogramy, 36
S¹siaduj¹co pionowo, 34
S¹siaduj¹co poziomo, 34
Selekcja, 31
Skala 1\1, 23
Skanuj, 17, 18
Strony, 30
Szukaj pomocy dla, 37
Ustawienie drukarki, 15
Usuń, 27
Widok, 6, 23
Wiele stron, 17
Włącz, 27
Wybierz źródło, 17

Wyłącz, 27
Zamknij, 11
Zamknij wszystkie, 36
Zapamiętaj, 10
Zapamiętaj jako, 10
Zawartość, 37
Zmierz odległość, 32
Zmniejsz, 22
Zoom, 21

program Pomocy, 5

R

rysunek aktywny, 10

S

schowek, 18, 19
skala wydruku, 12
standard TWAIN, 2, 18

T

tryb kompresji, 21

U

układ okien i menu, 4, 23, 24
uruchomienie programu, 3
urządzenia telefaksowe, 20

W

wymagania programu, 2

